

COACH

101



numéro

16

MARS 2012



Tableau noir

■ Par
**Franck
THIVILLIER**



Conseiller Technique Régional

Voir et être vu dans un

Conservation-progression. “Voir et être vu dans un intervalle pour échanger” favorise la stabilisation et/ou la progression d’une action par la prise d’appuis dans le jeu ou la recherche de soutiens.

La perception est à l’origine de toute action, et par conséquent, de l’ensemble des gestes qui en découlent. Donner un éclairage sur l’action, “voir et être vu dans un intervalle pour échanger”, c’est d’abord se poser la question de savoir “qui voit” et “qui doit être vu” ? Il y a deux perceptions qui se coordonnent pour fusionner en action : celle du porteur de balle qui recherche autour de lui les actions les plus efficaces dans la configuration de jeu du moment, et celle du ou des partenaires qui proposent des solutions. Dans cette action, le rôle des partenaires est décisif. Ils doivent être en capacité de se faire voir au bon endroit et au bon moment ! Avant de s’engager dans “comment travailler cette action”, il nous faut la

continuité. En d’autres termes, lorsque votre équipe est parvenue à progresser jusqu’aux vingt mètres adverses, mais qu’elle bute sur une défense regroupée où il est parfois difficile de déséquilibrer et finir, il est alors souhaitable de s’organiser pour ne pas perdre le ballon (conserver) en vue de construire de nouvelles actions (création d’espaces) permettant ensuite la finition

ou le déséquilibre. C’est dans la phase de conservation-pro-

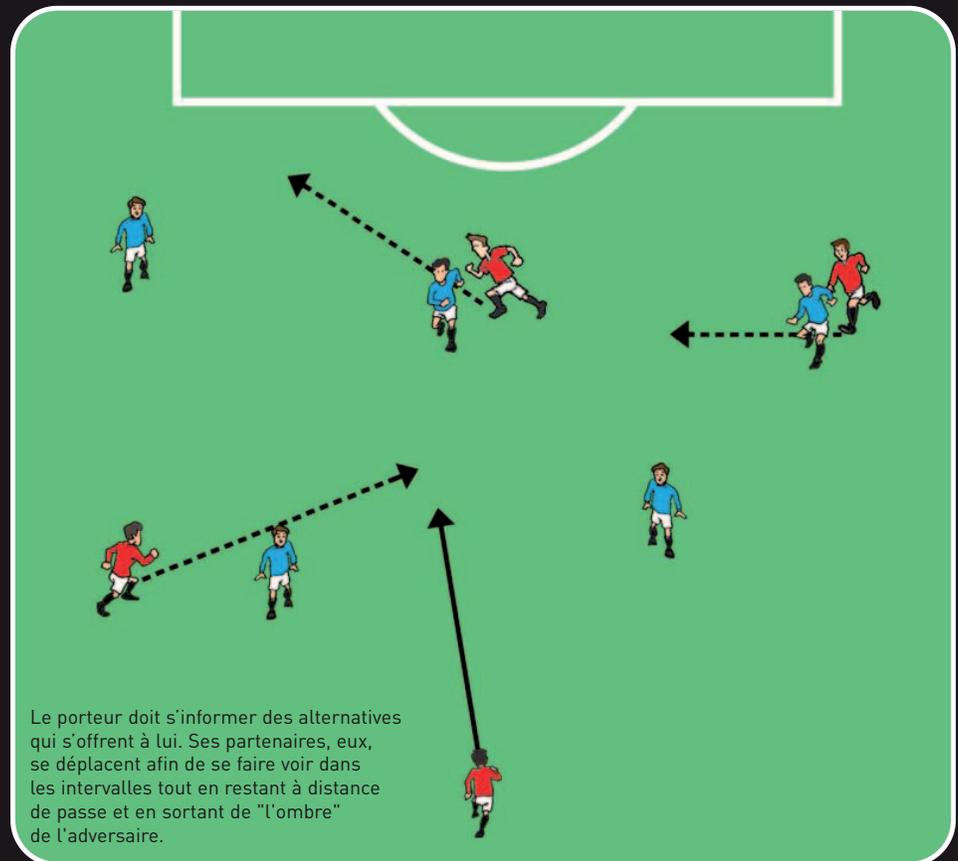
L’amélioration de cette compétence tactique passe par une mise en situation dès le plus jeune âge.

gression que se situe la règle d’action “voir et être vu dans un intervalle pour échanger”.

Cette règle d’action va permettre la stabilisation et/ou la progression d’une action par la prise d’appuis dans le jeu ou la recherche de soutiens. La réussite de cette action dépend d’un certain nombre de comportements : celui du porteur de balle qui doit en permanence s’informer des alternatives (partenaires) qui s’offrent à lui (en appui et soutien), mais aussi s’orienter par rapport au but

La réussite dépend aussi des comportements simultanés du porteur de balle et de ses partenaires

resituer dans le jeu. Un match est constitué de phases offensives (conserver-déséquilibrer-progresser) et défensives (s’opposer-préserver-récupérer). L’ensemble de ces phases ne suit pas un processus linéaire. Il est courant d’observer des ruptures de



EXTRAIT DE VESTIAIRES

1er MAGAZINE
CONSCRÉ AUX
ÉDUCATEURS

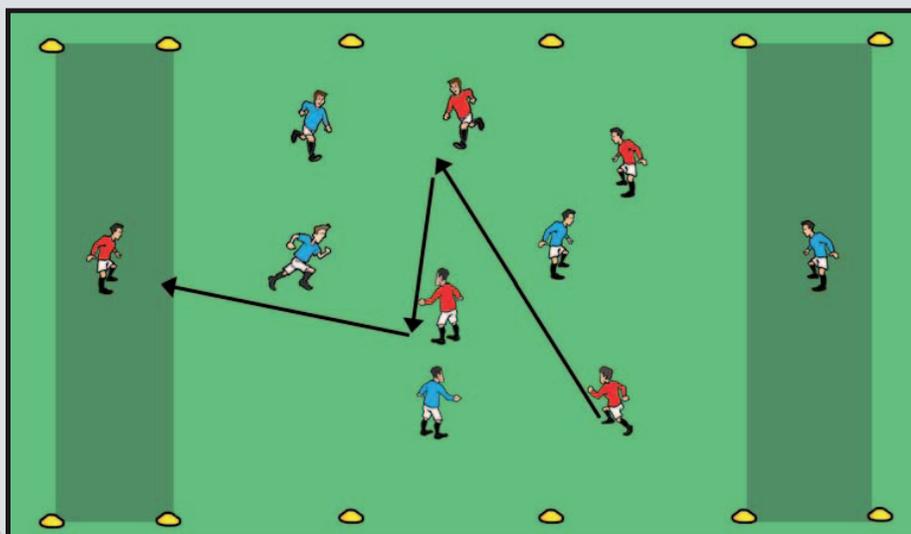
POUR S'ABONNER :
WWW.VESTIAIRES-
MAGAZINE.COM

intervalle pour échanger

à attaquer afin de jouer vite. Et ceux des partenaires qui doivent se faire voir dans les intervalles (entre 2 joueurs ou entre 1 ligne et 1 joueur), rester à distance de passe, et sortir de la densité et de l'ombre du défenseur direct afin d'augmenter l'angle de passe. L'amélioration de cette compétence tactique passe par une mise en situation dès le plus jeune âge. En effet, il est indispensable que le jeune joueur soit vite confronté à cette règle d'action. Dans le cadre de l'entraînement et du développement progressif de cette compétence, nous pouvons envisager l'évolution de la façon suivante :

Comment le travailler à l'entraînement ?

Jeux. Voici 3 formes de travail très faciles à mettre en place et non moins efficaces.



Catégories	Compétences à développer	Moyens
U7 - U9	Se faire voir pour échanger : <ul style="list-style-type: none"> Je t'ai vu, tu m'as vu. Tu peux me donner le ballon sans que l'adversaire puisse l'attraper. 	Jeu N°1
U11 - U13	Voir et être vu en appui ou en soutien pour échanger : <ul style="list-style-type: none"> Sortir de la densité. Sortir de l'ombre de l'adversaire. 	Jeu N°2
U15 et +	Voir et être vu en appui ou en soutien pour échanger : <ul style="list-style-type: none"> Sortir de la densité. Sortir de l'ombre de l'adversaire. Etre à distance de passe. <p style="text-align: center;">+</p> Coordonner prise d'appui et course de soutien : <ul style="list-style-type: none"> Multiplier le nombre d'alternatives autour du receveur. 	Jeu N°3

JEU 1

But

Trouver le joueur cible (1 point)

Consignes

Jeu à la main avec interdiction de lobber l'adversaire (passe à hauteur de la poitrine). Interdiction de se déplacer avec le ballon. Le porteur a 4 secondes pour donner son ballon.

Variantes.

- Les échanges se font avec un rebond obligatoire
- Le joueur cible n'est joignable que par une passe au pied.

JEU 2

But

Trouver le joueur cible (1 point)

Consignes

Jeu au pied, mais avec interdiction de lever le ballon.

Variantes.

- Réduire le nombre de touches de balle.

JEU 3

But

Joindre le joueur cible qui doit rendre le ballon au partenaire (1 point)

Consignes

Interdit de lever le ballon. Toutes les passes jouées vers l'avant sont réceptionnées en une touche.

Variantes.

- Interdit de rendre le ballon au partenaire qui l'a transmis.



RÉSERVEZ VOS BILLETS



ASSISTEZ AU 1^{ER} MATCH
À DOMICILE EN MLS

LE SAMEDI 17 MARS À 14H
AU STADE OLYMPIQUE

CONTACTEZ : FERN DA SILVA AU 514 328-5172 (GESTIONNAIRE DES VENTES GROUPES)
FERN.DASILVA@IMPACTMONTREAL.COM

annoncez

dans le **COACH** 101

Le « **Coach 101** », un document de formation pour les entraîneurs québécois de soccer produit en collaboration avec le magazine français « Vestiaire » qui est publié sur le site web de la Fédération de soccer du Québec depuis mai 2011. Il est publié deux fois par mois et le lien est envoyé à tous les entraîneurs québécois. Il est disponible en format électronique uniquement et il est présentement envoyé à près de 11 500 entraîneurs et consulté à chaque édition par plus de 6 000 entraîneurs.

En 2012, il sera acheminé à beaucoup plus d'entraîneurs, soit près de **25 000** car ceux-ci devront obligatoirement fournir une adresse courriel lors de leurs inscriptions.

Les entreprises intéressées à y acheter un espace publicitaire sont invitées à nous en faire part.

FORMAT

1
page

500 \$

PAR PARUTION

Format : 7,7177 X 10,2083 pouce
Résolution : 72 dpi
Mode : RVB
Mode d'enregistrement :
.JPEG, .EPS, .TIF, .PDF

FORMAT

1/2
page

300 \$

PAR PARUTION

Format : 7,7177 X 5 pouce
Résolution : 72 dpi
Mode : RVB
Mode d'enregistrement :
.JPEG, .EPS, .TIF, .PDF

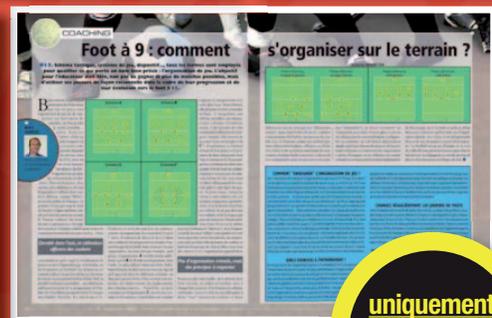
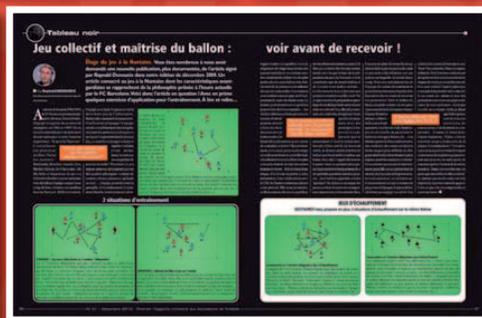
LA REVUE DES TECHNICIENS

WWW.VESTIAIRES-MAGAZINE.COM



Tous les mois, **VESTIAIRES** c'est :

- Des conseils d'experts de l'entraînement, du management, de la préparation physique, des métiers de santé...
- Des exercices pratiques, une séance à archiver...
- Des intervenants prestigieux (Christian Gourcuff, Jacques Crevoisier, Jean Fernandez, Raynald Denoueix, etc...)
- Des témoignages d'acteurs du foot amateur



uniquement sur abonnement



Gérard Houllier
"Enfin un mensuel pour tous les entraîneurs"



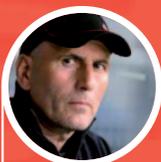
Jacques Crevoisier
"Un magazine en tout point remarquable"



Jean-Marc Furlan
"Agréable à lire et très riche dans son contenu"



Jean Fernandez
"Ma lecture préférée sur le football"



Elie Baup
"Un véritable outil pour les éducateurs"



Raynald Denoueix
"Je me régale tous les mois en le lisant !"



Christian Gourcuff
"Je me félicite qu'une telle revue ait vu le jour"