

(<https://www.sport.vlaanderen/sportactiviteiten/voor-elke-leeftijd-wat/multimove/>)

Multimove bewegingsmap, 2014

Inkleding: Prinsen en prinsessen

Vaardigheden: Wandelen en lopen

Heffen en dragen

Slaan

Leeftijd: 3-8

1 ^e - 2 ^e kleuter	2 ^e -3 ^e kleuter	3 ^e kleuter, 1 ^e en 2 ^e leerjaar
<p>Illustratiekaarten (10') 2 soorten kaarten. Sommige kleuters krijgen een kaart van een prins, andere van een prinses. Op het fluitsignaal mogen ze rondlopen en zoeken naar kleuters die hetzelfde kaartje hebben.</p> <p>Rijmpakket (10') Er hangen 2 afbeeldingen op in de zaal (van een kasteel en van een kroon), ieder aan een kant. De meester noemt een woord dat rijmt op kasteel of kroon (bijvoorbeeld boon), de kinderen rennen naar de juiste afbeelding.</p> <p>Paard en ruiter (10') 1. de kleuters kruipen op handen en knieën vooruit op de mat (zoals een paard) 2. de kleuters krijgen een paard (een gele of rode stok) en huppelen naar de overkant</p>	<p>Illustratiekaarten 4 soorten kaarten. Prins, prinses, kasteel en paard. Op het signaal zoeken de kleuters elkaar op en vormen een groepje.</p> <p>Rijmpakket Idem, maar met 4 afbeeldingen in de hoeken van de zaal.</p> <p>Paard en ruiter (10') 1. en 2. Idem. 3. kleuters met de gele stok spelen voor paard en zitten op handen en knieën, de andere spelen de ruiter, die met de benen open en de handen op de schouders op het bekken van zijn paard gaat zitten.</p>	<p>Illustratiekaarten 4 soorten kaarten. Prins, prinses, kasteel en paard. Op het signaal zoeken de kinderen elkaar op. Herhalen, maar nu moeten ze een kwartet vormen.</p> <p>Rijmpakket Idem, maar met 8-10 afbeeldingen in de hoeken van de zaal.</p> <p>Paard en ruiter (10') 3. Idem. 4. De ruiter doet kunstjes (plaatjes acrogym per 2). bv. de ruiter zit op handen en knieën, de ruiter staat recht,...</p>

<p>Riddercircuit (15') 1. wandelen door het kasteel (WESCO)</p> <p>2. ringen overdragen (wandelen over de bank, kleuters dragen een stok horizontaal, met ringetjes aan de zijkanten) Ringen m.b.v. hun stok terug dragen en bij de andere ringen schuiven.</p> <p>3. met een stok proberen de kleuters een tennisbal van de kegel te slaan. De kegels staan in een vierkant van banken. Daarna leggen ze de bal terug op de kegel.</p> <p>4. katapultschieten: trapezoïde plat op de grond met toversnoer in kruis bevestigd. De kleuters liggen op de mat en proberen hun bal in de poort te mikken.</p> <p>Vlaggentikkertje De dappere prinsen en prinsessen proberen de vlag uit het kasteel te stelen. Ze moeten opletten van de bewaker. Kleuters die aangetikt zijn moeten in het kasteel blijven.</p> <p>Evt. extra: de kleuters hebben een velcro-bordje als schild. Ze proberen de kogels op te vangen met hun schild.</p>	<p>Riddercircuit (15') 1. wandelen door het kasteel (WESCO)</p> <p>2. de bank staat omgekeerd.</p> <p>3. aan de zijkanten van de banken staan matten, de kleuters proberen de tennisbal van op de kegel tegen zo'n mat te slaan. Daarna leggen ze de bal terug.</p> <p>4. tegen de torens mikken.</p> <p>Vlaggentikkertje Wie aangetikt is, helpt mee bewaken.</p>	<p>Riddercircuit (15') 1. wandelen door het kasteel (WESCO)</p> <p>2. de bank staat omgekeerd, tijdens het balanceren moeten de kinderen 1 of meerdere ringen op hun stok 'steken' zonder met de handen de ring aan te raken. In het midden naast de omgekeerde bank staat dus een paal in T-vorm, waarop de ringen hangen. Bij het terugkeren schuiven ze hun ring hier weer op.</p> <p>3. Idem, maar oefening wordt uitgevoerd met een soft-baseball bat. De kinderen leggen na gebruik de bat terug op de bank. Ook proberen met opwerpen en bots i.p.v. slaan vanop de kegel.</p> <p>4. een kegel van de toren schieten.</p> <p>Vlaggentikkertje Kruisvlag. 2 groepen die beurtelings een looper aanduiden die probeert de vlag van de andere ploeg te pakken. De groepen staan aan dezelfde zijde, de ene groep links, de andere rechts. Hun vlag staat diagonaal aan de overkant van de zaal. De looper staat steeds een 3-tal meter dicht bij de vlag van de concurrerende ploeg die verdedigt. Bij aantikken legt de looper de vlag neer ter plaatse.</p>
<p>Materiaal: kleine matten, gekleurde stokken, vlag, WESCO, bouncesticks, 2 trapezoïdes, 2 foamballen, illustratiekaarten, kegels, tennisballen, 5 banken.</p>		