

# ALLEMAAL UITBLINKERS

STARTVORMEN

MINI-  
PUPILLEN:  
WELKOM OP  
VOETBAL

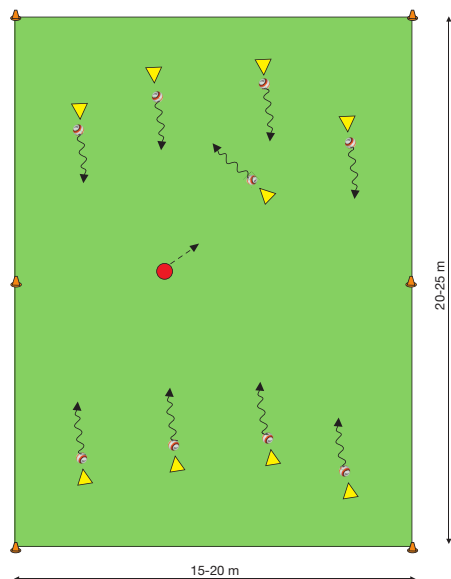


## Legenda

- ▲ ● speler
- □ wisselspeler
- bal
- ▲ pion (meerdere kleuren)
- hoedje
- passlijn
- - - - - looplijn
- ~ dribbellijn
- klein doel
- pupillendoel



## Dribbelkampioen 1 verdediger 'leeuwen en de jager'



### Regels:

- Alle spelers starten met een bal, behalve de verdediger. De verdediger probeert de ballen van de andere spelers af te pakken of weg te tikken.
- De verdediger telt hoeveel ballen hij afgepakt of weggetikt heeft. Na een bepaalde tijd wordt er door gewisseld van verdediger.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 20-25 meter.
  - Breedte: 15-20 meter.

### Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 6 pionnen.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

- Doelpunten maken.*
- Dribbelen door het vak.
  - Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
  - Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

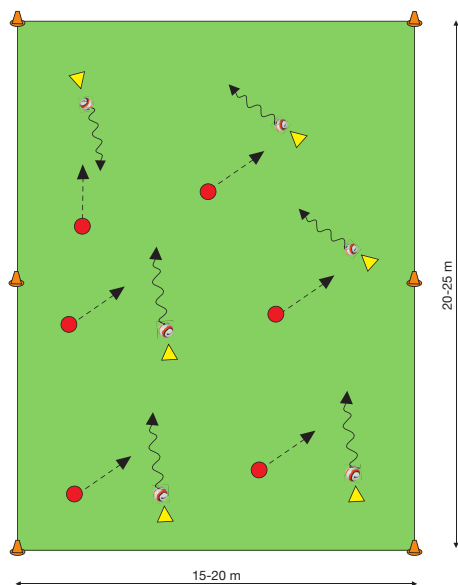
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## Dribbelkampioen (4 verdedigers)



- Regels:**
- De helft van de spelers start met een bal, de andere spelers proberen de ballen te veroveren.
  - De spelers die een bal kwijt raken, gaan daarna zorgen dat ze weer een bal veroveren van een andere speler.

- Organisatie:**
- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 20-25 meter.
  - Breedte: 15-20 meter.

- Aantal spelers:**
- 8-12 spelers.

- Materiaal:**
- Iedere speler één bal.
  - 4-6 hesjes (alleen verdediger(s)).
  - 6 pionnen.

### Algemene uitgangspunten:

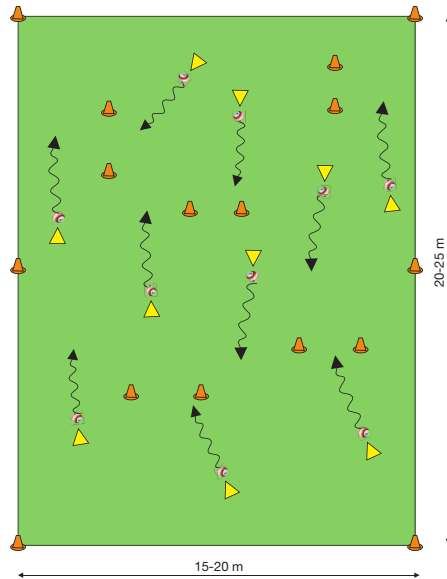
- Aanvallen:**
- Doelpunten maken.*
- Dribbelen door het vak.
  - Actief mee blijven doen.
- Verdedigen:**
- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
  - Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

- Algemeen:**
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
  - Wordt het spel door iedereen geleerd?
  - Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

- Spelers/sters:**
- Komt ieder kind aan de bal?
  - Heeft ieder kind succes?
  - Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## Dribbelen in vak met kleine doeltjes



### Regels:

- Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen.
- De spelers proberen de bal binnen het vak te houden en niet met elkaar te botsen.
- De spelers met de bal kunnen punten scoren door, door de kleine doelen te dribbelen, waarbij ze niet twee keer achter elkaar door hetzelfde kleine doel mogen dribbelen.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 20-25 meter.
  - Breedte: 15-20 meter.

### Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Probeer te dribbelen waar er geen andere spelers lopen.
- Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

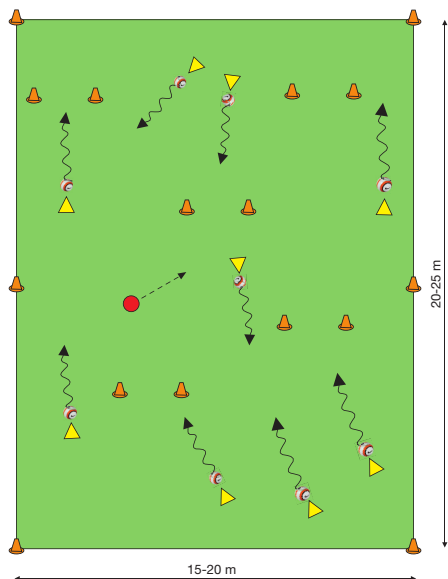
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## Dribbelen in vak met kleine doeltjes (1 verdediger)



### Regels:

- Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen. De verdediger probeert de ballen van de andere spelers af te pakken of weg te tikken.
- De verdediger telt hoeveel ballen hij afgepakt of weggetikt heeft. Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.
- De spelers met de bal kunnen punten scoren door, door de kleine doelen te dribbelen, waarbij ze niet twee keer achter elkaar door hetzelfde kleine doel mogen dribbelen.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 20-25 meter.
  - Breedte: 15-20 meter.

### Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 16 pionnen.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Probeer te dribbelen waar er geen andere spelers lopen.
- Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

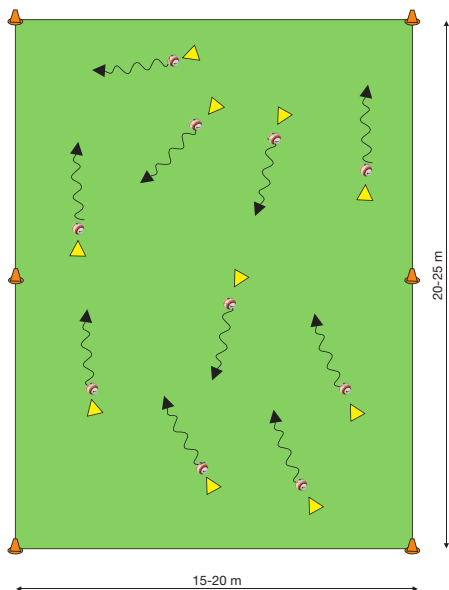
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## Dribbelen in vak 'Cars'



- Regels:**
- Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen.
  - De spelers proberen de bal binnen het vak te houden en niet met elkaar te botsen.

- Organisatie:**
- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 20-25 meter.
  - Breedte: 15-20 meter.

- Aantal spelers:**
- 4-10 spelers.

- Materiaal:**
- Iedere speler één bal.
  - 6 pionnen.

## Algemene uitgangspunten:

### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Probeer te dribbelen waar er geen andere spelers lopen.
- Actief mee blijven doen.

## Begeleiding van beide teams:

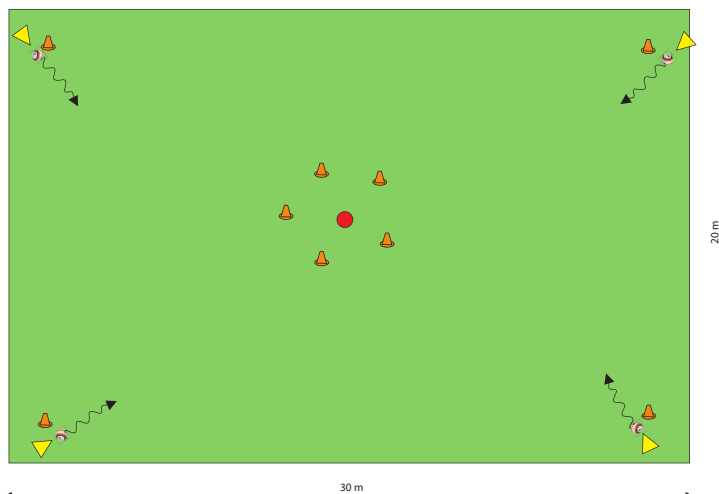
### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## Krokodillenspel



### Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit hun pion naar het middelste vak (de vijver) te dribbelen en terug.
- De speler(s) in het vak (krokodil) probeert de bal uit het vak (vijver) te houden door deze af te pakken of weg te tikken. Als de bal aangeraakt is, ga je eerst terug naar de pion waar je begonnen bent.
- Als de speler het lukt om terug te keren in het vak, zonder dat de bal door de krokodil aangeraakt is, mag hij een hoedje op zijn pion leggen. De speler die als eerste vijf hoedjes op de pion heeft, is de winnaar.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 30 meter.
  - Breedte: 20 meter.

### Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 9 pionnen.
- 20 hoedjes.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Dribbelen naar het vak en terug ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

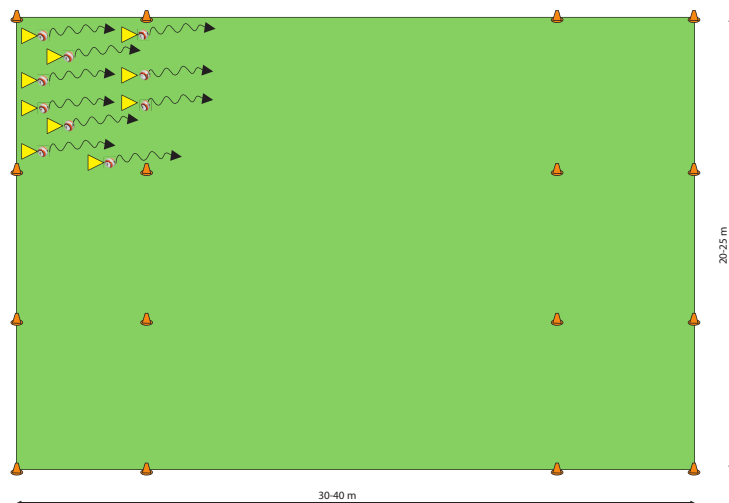
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## Stadionspel



### Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit één van de vier vakken naar een ander vak (stadion) te dribbelen.
- De begeleider geeft aan de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld wordt (bv. 'we dribbelen nu naar de Arena toe').
- Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers.
- De begeleider kan zelf de route van dribbelen, de grootte van de vakken en de snelheid aanpassen.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 30-40 meter.
  - Breedte: 20-25 meter.

### Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.

## Algemene uitgangspunten:

### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Dribbelen naar een vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

## Begeleiding van beide teams:

### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?