

Opleidingsvisie: Leerplan - Teamtactics

Balbezit (TT+)	Balverlies (TT-)
<ul style="list-style-type: none"> • Opbouwzone beheersen <ul style="list-style-type: none"> – Aanspelbaarheid – Progressieve balcirculatie • Infiltratie naar de waarheidszone • De offensieve waarheidszone beheersen 	<ul style="list-style-type: none"> • Opbouwzone tegenstander beheersen <ul style="list-style-type: none"> – Blokvorming: aanspelbaarheid tegenstanders beheersen – Progressieve balcirculatie van de tegenstander beheersen • Balrecuperatie en infiltraties beheersen • De defensieve waarheidszone beheersen
Offensieve omschakeling Balverlies → Balbezit	Defensieve omschakeling Balbezit → Balverlies
<ul style="list-style-type: none"> • Gevaarlijke tegenaanval opzetten 	<ul style="list-style-type: none"> • Gevaarlijke tegenaanval beletten



Vlaamse overheid



Vlaamse Trainersschool



TT+1: Opbouwzone beheersen

Aanspelbaarheid

1. Openen: Breed (**TT+1 – 5v5**)
2. Openen: Diep (**TT+2 – 5v5**)
3. Driehoekspel:
 - 03a. Driehoekspel: Aanspelbaarheid (**TT+3a – 8v8-2**)
 - 03b. Driehoekspel: Aanspelbaarheid met aandacht voor wisselende spelsituaties (**TT+3b – 11v11-1**)
4. Ruimte creëren voor zichzelf en het benutten ervan (**TT+4 – 8v8-1**)
5. Ruimte creëren voor een medespeler en het benutten ervan (**TT+5 – 8v8-2**)



Vlaamse overheid



Vlaamse Trainersschool



TT+1: Opbouwzone beheersen

Progressieve balcirculatie

6. Efficiënte balcirculatie – Progressie nastreven:
 - 06a. Progressie nastreven: Richting: ruit 1 → ruit 2: Passing 1ste graad
(TT+6a – 8v8-1)
 - 06b. Progressie nastreven zonder risico op balverlies (TT+6b – 8v8-2)
7. Efficiënte balcirculatie – Nauwkeurigheid & snelheid:
 - 07a. Efficiënte balcirculatie: Nauwkeurig doorspelen van de bal (TT+7a – 8v8-1)
 - 07b. Efficiënte balcirculatie: Zo snel mogelijk nauwkeurig doorspelen van de bal
(TT+7b – 8v8-2)
8. Efficiënte balcirculatie: Een zo hoog mogelijke balsnelheid nastreven (TT+8 – 8v8-2)
9. Diagonale passing:
 - 09a. Diagonale passing: Na aanspeelbaarheid (TT+9a – 8v8-1)
 - 09b. Diagonale passing: In & Out passing naar de zwakke zone van de tegenpartij
(TT+9b – 11v11-1)
10. Een speler of lijn overslaan bij passing diep (passing 2de graad) (TT+10 – 8v8-2)



Vlaamse
overheid



Vlaamse
Trainersschool



TT+2: Infiltratie naar de waarheidszone

11. Efficiënte infiltratie met bal op het juiste moment: Bij ruimte (TT+11 – 8v8-1)
12. Efficiënte infiltratie zonder bal na pass: Give & Go (TT+12 – 8v8-2)
13. Efficiënte infiltratie zonder op het juiste moment: Bij ruimte (TT+13 – 8v8-2)
14. Infiltratie met bal: leiden of dribbelen: Challenge (TT+14 – 5v5)



Vlaamse
overheid



Vlaamse
Trainersschool



TT+3: De offensieve waarheidszone beheersen

15. Een doelkans creëren via een individuele actie (**TT+15 – 5v5**)
16. Een voorzet trappen:
 - 16a. Een voorzet trappen over de grond die bruikbaar is voor doel (**TT+16a – 8v8-1**)
 - 16b. Een voorzet trappen in de lucht die bruikbaar is voor doel (**TT+16b – 8v8-2**)
17. Een subtiele eindpass in de diepte trappen naar een speler die in de rug van de laatste lijn duikt (**TT+17 – 11v11-1**)
18. Een efficiënte bezetting voor doel bij voorzet:
 - 18a. Door twee of drie spelers (**TT+18a – 8v8-2**)
 - 18b. 1ste – 2de paal; 11m en 16m (**TT+18b – 11v11-1**)
19. Strikte dekking ontvluchten: Snel bewegen (**TT+19 – 11v11-2**)
20. Diepte induiken maar opgelet off-side (**TT+20 – 11v11-1**)
21. Zo snel mogelijk afwerken bij een werkelijke doelkans (**TT+21 – 5v5**)



TT-→+: Gevaarlijke tegenaanval opzetten

22. De aanvallers lopen zich vrij net voor balrecuperatie (loshaken) (**TT+22 – 11v11-2**)
23. Balrecuperatie: 1^{ste} actie is diep gericht (**TT+23 – 8v8-2**)
24. Diep blijven spelen (**TT+24 – 11v11-1**)
25. Spelers in het blok: enkelen infiltreren (SPRINT) (**TT+25 – 11v11-2**)



Opleidingsvisie: Leerplan - Teamtactics

<i>Balbezit (TT+)</i>	<i>Balverlies (TT-)</i>
<ul style="list-style-type: none"> • Opbouwzone beheersen <ul style="list-style-type: none"> – Aanspelbaarheid – Progressieve balcirculatie • Infiltratie naar de waarheidszone • De offensieve waarheidszone beheersen 	<ul style="list-style-type: none"> • Opbouwzone tegenstander beheersen <ul style="list-style-type: none"> – Blokvorming: aanspelbaarheid tegenstanders beheersen – Progressieve balcirculatie van de tegenstander beheersen • Balrecuperatie en infiltraties beheersen • De defensieve waarheidszone beheersen
<i>Offensieve omschakeling Balverlies → Balbezit</i>	<i>Defensieve omschakeling Balbezit → Balverlies</i>
<ul style="list-style-type: none"> • Gevaarlijke tegenaanval opzetten 	<ul style="list-style-type: none"> • Gevaarlijke tegenaanval beletten



Vlaamse overheid



Vlaamse Trainersschool



TT-1: Opbouwzone tegenstander beheersen

Blokvorming: Aanspelbaarheid tegenstanders beheersen

1. Sluiten:

01a. Sluiten: Speelruimtes beperken (*TT-1a – 8v8-1*)

01b. Sluiten: Speelruimtes beperken: Blok 35m-35m (*TT-1b – 11v11-1*)

2. Evenredige onderlinge afstanden (*TT-2 – 11v11-1*)

3. Hoog blok: aanvallers en middenvelders bevinden zich tussen de middenlijn en het strafschopgebied van de tegenstander (*TT-3 – 11v11-1*)

4. Centrale verdediger dichtst bij het duel bepaalt de off-side lijn (*TT-4 – 11v11-1*)



Vlaamse overheid



Vlaamse Trainersschool



TT-1: Opbouwzone tegenstander beheersen

Progressieve balcirculatie van de tegenstander beheersen

5. Positieve pressing op de baldrager (*TT-5 – 5v5*)
6. Negatieve pressing op de baldrager (*TT-6 – 8v8-1*)
7. Dekking door dichtste medespeler (*TT-7 – 8v8-1*)
8. Geen kruisbeweging met naburige speler (*TT-8 – 11v11-1*)
9. Het schuiven en kantelen van het blok (*TT-9 – 11v11-1*)
10. Een meeschuivende doelman (hoge positie) (*TT-10 – 8v8-1*)



TT-2: Balrecuperatie en infiltraties beheersen

11. Het duel nooit verliezen: zich nooit laten uitschakelen (*TT-11 – 5v5*)
12. Het duel proberen winnen bij 100% zekerheid (*TT-12 – 8v8-1*)
13. De bal recupereren door interceptie (*TT-13 – 8v8-1*)
14. Collectieve W-pressing bij kans op balrecuperatie (*TT-14*)



TT-3: De defensieve waarheidszone beheersen

15. Zich niet laten uitschakelen door een individuele actie in de waarheidszone (**TT-15 – 5v5**)
16. Een voorzet beletten (**TT- 16 – 8v8-2**)
17. Een subtiele eindpass in de diepte beletten: Centrum Sluiten (**TT-17 – 11v11-1**)
18. Efficiënte bezetting voor doel bij voorzet:
 - 18a. Defensieve T-vorm (2+1) (**TT-18a – 8v8-2**)
 - 18b. Defensieve T-vorm (3+1) (**TT-18b – 11v11-1**)
19. Kortere dekking in de waarheidszone: Split-Vision (**TT-19 – 11v11-2**)
20. Geen systematische off-side door stap te zetten (**TT-20 – 11v11-2**)
21. Doelpoging afblokken (**TT-21 – 5v5**)



TT-→+:Gevaarlijke tegenaanval beletten

22. Een hoge compacte T-vorm: restverdediging van minstens 3 spelers + K (**TT- 22 – 11v11-2**)
23. Onmiddellijk na balverlies druk zetten en dieptepass verhinderen (**TT- 23 – 8v8-2**)
24. « T-vorm »: de tegenaanval afremmen (**TT-24 – 11v11-2**)
25. « Niet-T-vorm » : zo snel mogelijk in het blok terugkomen (SPRINT) (**TT-25 – 11v11-2**)



Basics: indeling

<p><i>B+ (Ba+): speler met bal</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Balcontrole • Leiden en dribbelen • Afwerken • Passing 	<p><i>B-(Ba-): i.f.v. bal en balbezitter</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Interceptie (na balcontrole) • 1-1:druk/tackle/remmen • Afweren (van doelpoging) • Interceptie (vóór balcontrole)
<p><i>B+ (Ba+): speler zonder bal</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Vrijlopen-steunen 	<p><i>B-(Ba-): situaties zonder bal</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Speelhoeken afsluiten • Strikte dekking • Rugdekking
<p><i>Omschakeling</i> <i>B+ → B-</i> <i>spelsituaties na balverlies</i></p>	<p><i>Omschakeling</i> <i>B- → B+</i> <i>spelsituaties na balbezit</i></p>



Vlaamse
overheid



Vlaamse
Trainersschool



B+ vrijlopen - steunen

1. Speler kan zich aanspeelbaar opstellen in de meest gunstige positie op het ogenblik dat speler aan de bal kan passen (**5-5**)
2. Speler kan zich zodanig verplaatsen dat een medespeler daardoor aanspeelbaar wordt op het ogenblik dat speler aan de bal kan passen (**11-11**)
3. Speler kan zich zodanig verplaatsen dat hij als tussenstation kan fungeren om een andere speler (3^{de} speler) gunstig in het spel te betrekken (**11-11**)
4. Speler kan een medespeler steunen (= door snel en juist naar de bal te bewegen) als medespeler aan de bal in moeilijkheden zit (= als hij onder druk wordt gezet) (**8-8**)



Vlaamse
overheid



Vlaamse
Trainersschool



B+ passing

5. Speler kan met de juiste voet een korte pass op de juiste voet, met de juiste balsnelheid en op het juiste moment naar een medespeler geven die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en dichtbij staat **(5-5)**
6. Speler kan met de juiste voet de korte pass op een zodanige manier trappen/koppen dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (rollende bal, in de loop of in de voet) **(5-5)**
7. Speler kan een halflange pass met de juiste voet en met de juiste balsnelheid geven naar een speler die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en die niet bereikbaar is met een korte pass **(8-8)**



B+ passing

8. Speler kan de halflange pass op een zodanige manier trappen met de juiste voet dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (in de loop) **(8-8)**
9. Speler kan een lange pass met de juiste balsnelheid en met de juiste voet geven naar een speler die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en die niet bereikbaar is met een korte of halflange pass **(11-11)**
10. Speler kan de lange pass met de juiste voet op een zodanige manier trappen dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (in de loop) **(11-11)**
11. Speler kan voorzet met de juiste voet op volle snelheid en zo hard mogelijk trappen tussen doel en verdediging en net buiten actieggebied van de doelman en tegenspelers en binnen het bereik van inlopende medespeler **(11-11)**



B+ balcontrole

- 12. Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een lage pass komen **(5-5)**
- 13. Speler kan een gerichte balcontrole met de juiste voet op een lage pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden **(8-8)**
- 14. Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een halfhoge pass komen **(8-8)**



B+ balcontrole

- 15. Speler kan een gerichte balcontrole met de juiste voet op een halfhoge pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden (indien mogelijk vanop de grond) **(8-8)**
- 16. Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een hoge pass komen **(11-11)**
- 17. Speler kan een gerichte balcontrole uitvoeren met de juiste voet op een hoge pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden (indien mogelijk vanop de grond) **(11-11)**



B+ leiden en dribbelen

- 18. Speler weet wanneer hij moet leiden (niemand in gunstige positie aanspeelbaar + geen werkelijke doelmogelijkheden) **(5-5)**
- 19. Speler kan zo snel mogelijk terreinwinst boeken bij het leiden **(5-5)**
- 20. Speler kan zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken bij het leiden **(5-5)**
- 21. Speler kan de bal met de juiste voet zo dicht mogelijk bij zich houden bij het leiden **(8-8)**
- 22. Speler kan zich zodanig draaien met de bal dat hij het spel in de meest gunstige omstandigheden kan verderzetten **(8-8)**



B+ leiden en dribbelen

- 23. Speler weet wanneer hij moet dribbelen (niemand in gunstige positie aanspeelbaar, geen werkelijke doelmogelijkheden en indien er bij balverlies geen direct doelgevaar is) **(5-5)**
- 24. Speler kan een tegenspeler uitschakelen bij het dribbelen **(5-5)**
- 25. Speler kan een tegenspeler langs de juiste kant dribbelen **(8-8)**
- 26. Speler kan bij het dribbelen zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken **(5-5)**



B+ afwerken

- 27. Speler weet wanneer naar doel te trappen (bij werkelijke doelkans) **(5-5)**
- 28. Speler kan van dichtbij een doelpunt maken (tot 10m) **(5-5)**
- 29. Speler weet wanneer en van op welke afstand hij van ver naar doel kan trappen (bij werkelijk doelkans, rekening houdend met eigen mogelijkheden en de positie van de doelman en als er geen medespelers in meer gunstige omstandigheden aanspeelbaar zijn) **(8-8)**
- 30. Speler kan van op halfverre afstand een doelpunt maken (10 à 20 m) **(8-8)**
- 31. Speler kan van op verre afstand een doelpunt maken (20m en meer) **(11-11)**



B- interceptie en afweren

- 32. Speler weet wanneer hij naar de bal moet gaan om hem te intercepteren en kan zich daarvoor op juiste wijze verplaatsen **(5-5)**
- 33. Speler kan na de interceptie in het bezit van de bal blijven indien mogelijk **(8-8)**
- 34. Speler kan een pass of een doelpoging afweren naar een voor de tegenpartij ongunstige plaats **(11-11)**
- 35. Speler kan een mogelijke doelkans of doelpunt afweren **(5-5)**



B- 1-1: druk/tackle/remmen

- 36. Speler kan tegenstander aan de bal zo snel mogelijk onder druk zetten als die in zijn zone komt (indien mogelijk voor balaanname) **(5-5)**
- 37. Speler weet dat hij tegenstander aan de bal tot op 2m moet aanvallen **(5-5)**
- 38. Speler kan beletten dat de bal voor doel wordt gebracht **(8-8)**
- 39. Speler kan beletten dat er een gevaarlijke dieptepass gegeven wordt **(8-8)**
- 40. Speler kan een juiste verdedigende lichaamshouding aannemen waardoor hij in gunstige omstandigheden het duel kan aanvatten **(5-5)**
- 41. Speler kan het duel winnen door goede tackle/sliding/charge/kopbalduel **(8-8)**



B- 1-1: druk/tackle/remmen

- 42. Speler kan indien mogelijk na duelwinst ook in het bezit van de bal komen **(8-8)**
- 43. Speler kan duel op een hoge bal binnen zijn bereik goed aangaan **(11-11)**
- 44. Speler weet wanneer hij remmend wijken moet toepassen (als hij de bal niet kan afnemen) **(5-5)**
- 45. Speler kan de snelheid uit de actie van de tegenspeler halen waardoor speler(s) kunnen terugkeren en druk kunnen zetten **(5-5)**
- 46. Speler kan de tegenstander bij het remmend wijken naar buitenkant duwen **(5-5)**



B- speelhoek afsluiten, strikte dekking en rugdekking

- 47. Speler kan de speelhoeken naar zijn rechtstreekse tegenstander zo goed mogelijk afsluiten waardoor die zeker niet in zijn rug kan aangespeeld worden **(8-8)**
- 48. Speler kan door een goede dekking beletten dat zijn rechtstreekse tegenstander ofwel aangespeeld wordt ofwel in gunstige omstandigheden de bal ontvangt **(5-5)**
- 49. Speler kan zich op juiste afstand ten opzichte van dichtstbijzijnde medespeler opstellen waardoor hij de speler aan de bal snel onder druk kan zetten wanneer zijn medespeler uitgeschakeld is **(8-8)**



B+ → B- na balverlies

- 50. Speler kan onmiddellijk na het balverlies van zijn medespeler de juiste verdedigende positie innemen, hetzij de balbezitter onmiddellijk aan te vallen als die in zijn zone komt, hetzij de rechtstreekse tegenstander onmiddellijk zo kort mogelijk dekken en onmiddellijk de speelhoek naar gevaarlijk opgestelde tegenspelers af te sluiten **(11-11)**
- 51. Speler kan na persoonlijk balverlies onmiddellijk het duel met de balafnemer aangaan of neemt onmiddellijk de positie over van medespeler die balbezitter aanvalt **(8-8)**



B- → B+ na balre recuperatie

- 52. Speler kan zich onmiddellijk na balre recuperatie aanspelbaar opstellen in de meest gunstige positie **(11-11)**
- 53. Speler kan onmiddellijk na de balre recuperatie bij werkelijke doelkans naar doel trappen of zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken via een individuele actie of via een pass **(8-8)**



Stilstaande fases

- 54. Speler kan een strafschop nauwkeurig trappen **(5-5)**
- 55. Speler kan een vrije trap (directe + indirecte) nauwkeurig trappen **(8-8 en 11-11)**
- 56. Speler kan een hoekschop nauwkeurig trappen **(8-8)**
- 57. Speler kan nauwkeurig inwerpen **(5-5)**
- 58. Speler kan zich juist opstellen bij hoekschop voor **(8-8 en 11-11)**
- 59. Speler kan zich juist opstellen bij hoekschop tegen **(8-8 en 11-11)**
- 60. Speler kan zich juist opstellen bij vrije trap (directe + indirecte) voor **(8-8 en 11-11)**
- 61. Speler kan zich juist opstellen bij vrije trap (directe + indirecte) tegen **(8-8 en 11-11)**

