



**KNVB** | ASSIST  
TRAINERS



**TRAINER / COACH - BOEKJE**

PUPILLEN ONDER 8, 9 EN 10



# KNVB | ASSIST TRAINERS

Een uitgave van KNVB  
in samenwerking met  
ARKO Sports Media  
Creatie: Home of the Brave  
Drukwerk: PreVision

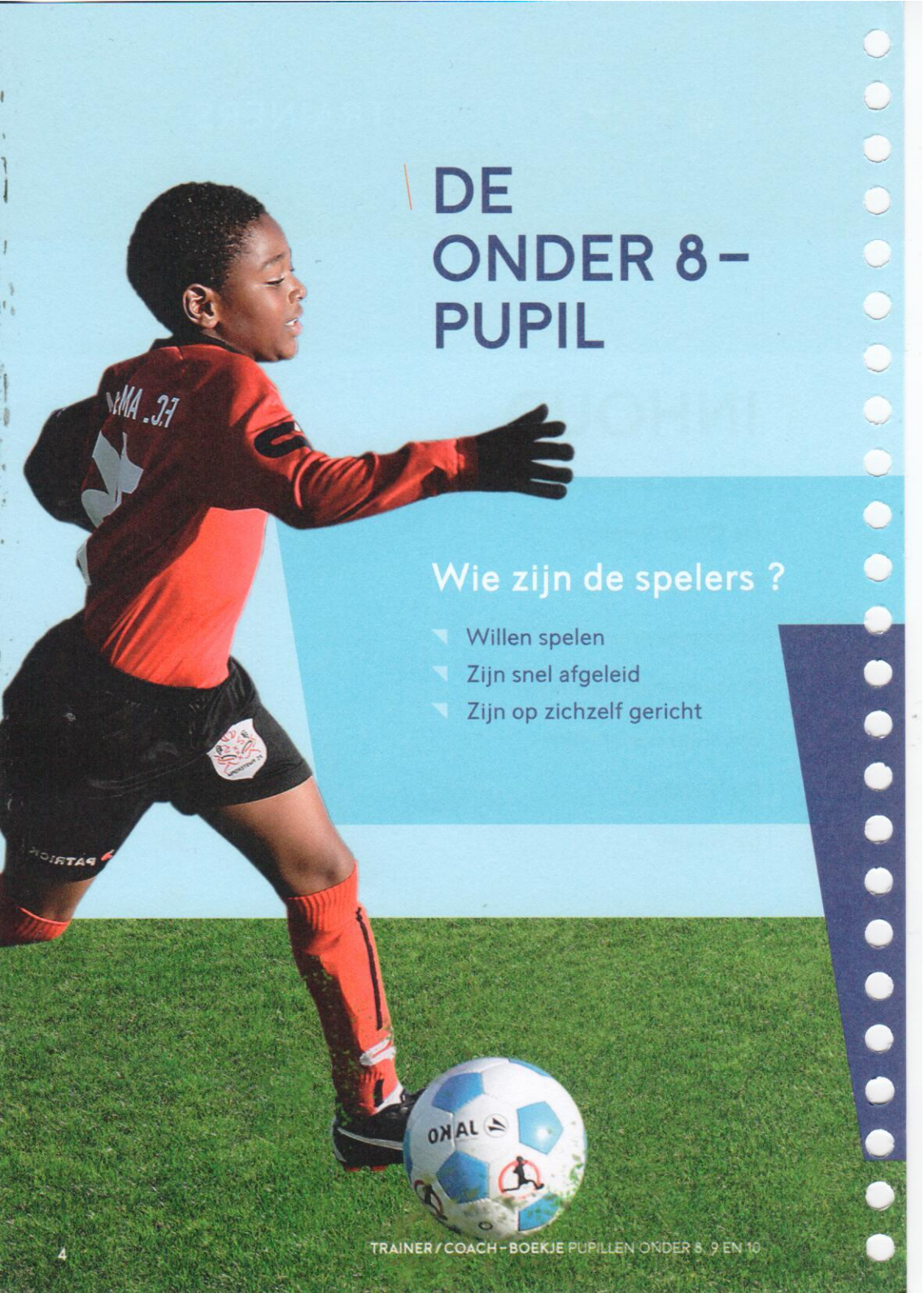
Trotse hoofdsponsor van het Nederlandse voetbal

ING 



## INHOUD

De Onder 8-pupil	4
De Onder 9-pupil	6
De Onder 10-pupil	8
Teamgegevens	10
Presentielijst trainingen	12
Speeltijd wedstrijden	16
De Training	19
De Trainer	20
De Onder 8-pupil: voorbeeldtraining	22
De Onder 9-pupil: voorbeeldtraining	30
De Onder 10-pupil: voorbeeldtraining	38
De Coach	46
De Wedstrijd	48
De Wedstrijd: notities en veldbezetting	52



# DE ONDER 8- PUPIL

Wie zijn de spelers ?

- ▼ Willen spelen
- ▼ Zijn snel afgeleid
- ▼ Zijn op zichzelf gericht

## Hoe voetballen deze spelers?

- ▶ Ze willen allemaal de bal hebben, spelen op een kluitje
- ▶ De bal controleren is nog best lastig
- ▶ Zijn vooral gericht op het eigen spel en houden daarbij nog geen rekening met medespelers

## Wat kunnen de spelers leren?

- ▶ Het balgevoel (vooral het dribbelen, passen/mikken en schieten) moet zich ontwikkelen
- ▶ De spelregels leren en juist leren toepassen

# DE ONDER 9- PUPIL

## Wie zijn de spelers?

- ▼ Willen spelen
- ▼ Zijn snel afgeleid
- ▼ Zijn op zichzelf gericht, maar krijgen ook al oog (gevoel, begrip, inlevingsvermogen) voor anderen



## Hoe voetballen deze spelers?

- ▶ Ze willen allemaal de bal hebben
- ▶ Ze gaan al iets verder uit elkaar voetballen
- ▶ Sommige spelers gaan al af en toe samenspelen
- ▶ Het balgevoel wordt steeds beter, ze worden steeds beter baas over de bal en zijn steeds beter in staat de bal datgene te laten doen wat zij willen

## Wat kunnen de spelers leren?

- ▶ Het balgevoel verder ontwikkelen om kansen te creëren (dribbelen, drijven, passen, aan- en meenemen) en te scoren (schieten)
- ▶ Zich over de ruimte verdelen, elkaar niet in de weg lopen



# DE ONDER 10- PUPIL

## Wie zijn de spelers?

- ▼ Zijn enthousiast, ongeduldig, nieuwsgierig en leergierig
- ▼ Kunnen zich (ten opzichte van O8 en O9) al iets langer concentreren
- ▼ Kunnen veel doen in weinig tijd



## Hoe voetballen deze spelers?

- ▶ Zijn doelgericht (scoren en voorkomen van doelpunten is waar het om gaat)
- ▶ Het teambesef ontwikkelt zich, ze krijgen steeds beter door dat samenspelen soms beter is
- ▶ De ruimte wordt steeds beter verdeeld/gebruikt
- ▶ De bal wordt steeds beter beheerst

## Wat kunnen de spelers leren?

- ▶ Verdedigen (individueel in 1 tegen 1 en de beginselen van samen verdedigen) moet een plaats krijgen
- ▶ Steeds beter samen voetbalsituaties binnen het aanvallen oplossen
- ▶ Binnen het steeds beter leren samen voetballen moet het balgevoel nog steeds verbeterd worden

# TEAMGEGEVENS

## Spelersinformatie

▼ Naam

▼ Telefoonnummer

1	.....	.....
2	.....	.....
3	.....	.....
4	.....	.....
5	.....	.....
6	.....	.....
7	.....	.....
8	.....	.....
9	.....	.....
10	.....	.....
11	.....	.....
12	.....	.....
13	.....	.....
14	.....	.....
15	.....	.....



Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).

▼ E-mailadres

▼ Bijzonderheden

▼ Geb datum

.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

# PRESENTIELIJST

## Trainingen

▼ Naam

▼ Datum : / / / / / /

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15


- Afwezig zonder reden
- Afwezig met reden
- X Aanwezig



Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.

											Totaal aanwezig	%
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		

# PRESENTIELIJST

## Trainingen

▼ Naam

▼ Datum : / / / / / / / /

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

- Afwezig zonder reden
- Afwezig met reden
- X Aanwezig



Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).

													Totaal aanwezig	%
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		

# SPEELTIJD

## Wedstrijden

▼ **Naam**

▼ **Datum :** / / / / / / /

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

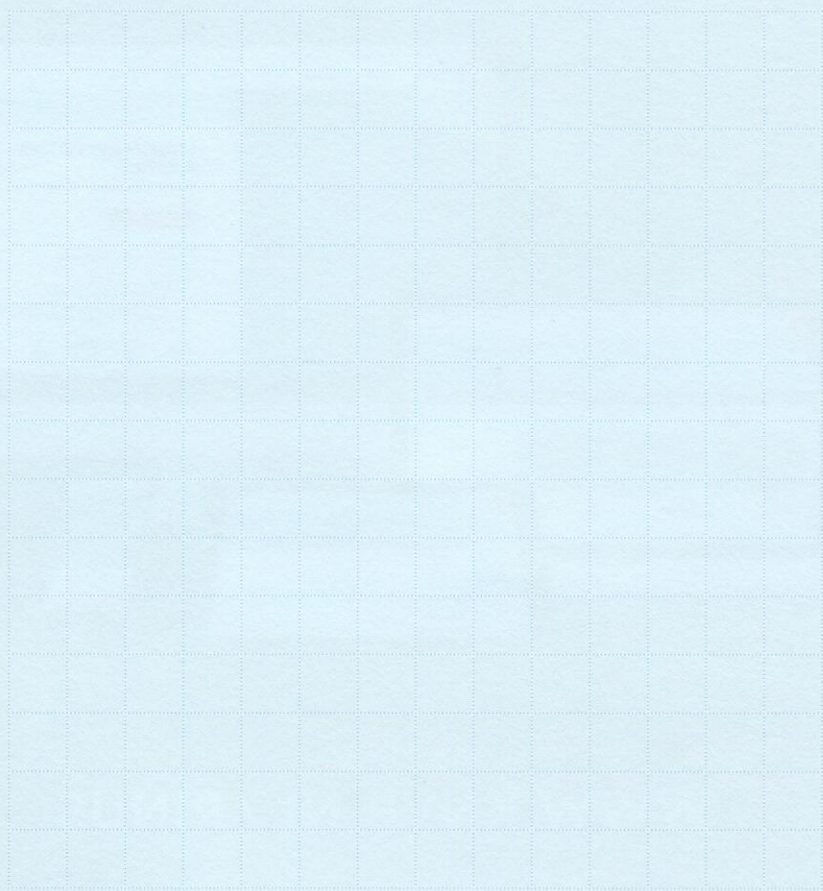
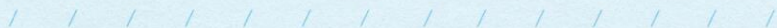
14

15






Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).

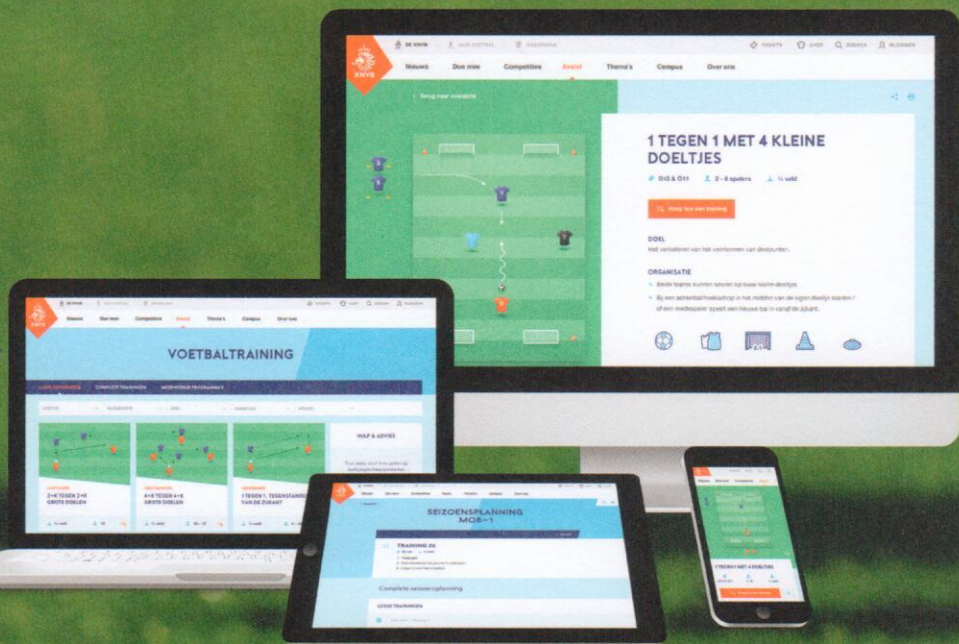




RINUS

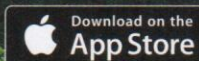
DE ONLINE ASSISTENT-TRAINER

# HÉ TRAINER, OP ZOEK NAAR EEN LEUKE TRAINING?



GA NAAR:  
**WWW.KNVB.NL/RINUS**

OF DOWNLOAD DE APP:



KNVB | ASSIST | TRAINERS

# DE TRAINING

Trainen is het vereenvoudigen van voetballen, passend bij de leeftijd, het niveau en de beleving van jouw spelers. Hierdoor leren spelers met plezier beter voetballen. In een training kun je dingen doen die in een wedstrijd niet kunnen. Door te trainen in oefen- en partijvormen die zijn afgeleid van een echte wedstrijd help je je spelers met het oplossen van allerlei 'wedstrijdechte' situaties, zoals het aanvallen, verdedigen en omschakelen.

Je kan een trainingsvorm moeilijker of makkelijker maken door meer of minder spelers op te stellen en de ruimte en/of regels aan te passen. Door het spel af en toe stil te leggen, vragen te stellen aan je spelers en iets voor te doen (of te laten doen) kunnen spelers sneller oefenvormen leren begrijpen.

Hoe vaker ze een wedstrijdachte situatie oefenen en ervaren, hoe groter de kans dat ze tijdens de wedstrijd verbeteringen in hun spel laten zien.

# DE TRAINER TRAINING

## Voor de training

- ▼ Bereid thuis je training voor – wat wil je trainen / hoeveel spelers zijn aanwezig / welke materialen heb je nodig?
- ▼ Bepaal het doel van je training – aanvallen / verdedigen
- ▼ Kies geschikte oefenvormen – passend bij het doel, de leeftijd en het niveau van je spelers



## Tijdens de training

- ▼ Kies altijd een vaste structuur voor je training – bijvoorbeeld: warming-up/ oefenvorm/partijspel
- ▼ Zorg dat alle spelers evenredig betrokken worden
- ▼ Maak je trainingsvormen moeilijker/ makkelijker afhankelijk van het niveau en de ontwikkeling van je spelers
- ▼ Geef je spelers instructies op ooghoogte
- ▼ Maak vaak gebruik van het (laten) geven van een voorbeeld

## Na de training

- ▼ Sluit je training gezamenlijk af – laat alle spelers meehelpen met het opruimen van materialen
- ▼ Vraag aan je spelers wat ze hebben geleerd
- ▼ Geef je spelers tips mee voor de volgende training of komende wedstrijd



# DE ONDER 8-PUPIL VOORBEELDTRAINING

## Oefening 1:

## Pion dribbelspel

▼ *Duur:*  
15 minuten

▼ *Lengte:*  
20 meter

▼ *Breedte:*  
10 meter





4



20



4



## Organisatie

- ▶ Spelers 1 en 3 dribbelen tegelijk op de middelste 3 pionnen af
- ▶ Hier volgt een actie om de pionnen heen
- ▶ Vervolgens versnellen beide spelers naar het poortje
- ▶ De speler die als eerste door het poortje gaat, wint
- ▶ Daarna starten spelers 2 en 4 tegelijk

## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Overdreven met de veters dribbelen
- ▶ Proberen de bal bij elke pas aan te raken
- ▶ Snelheid houden
- ▶ De actie op tijd inzetten



### Oefening 2:

## Dribbelkampioen

▼ Duur:  
15 minuten

▼ Lengte:  
15 / 20 meter

▼ Breedte:  
15 / 20 meter

## Organisatie

- ▼ Helft van de spelers start met een bal. De andere spelers proberen deze bal te veroveren
- ▼ De spelers die na 45 seconden een bal hebben, krijgen een punt
- ▼ De volgende serie starten de spelers die zonder bal zijn gestart
- ▼ Wanneer de bal buiten de afgebakende ruimte wordt gedribbeld, krijgt de andere speler de bal
- ▼ De speler met de meeste punten is de winnaar



8



6



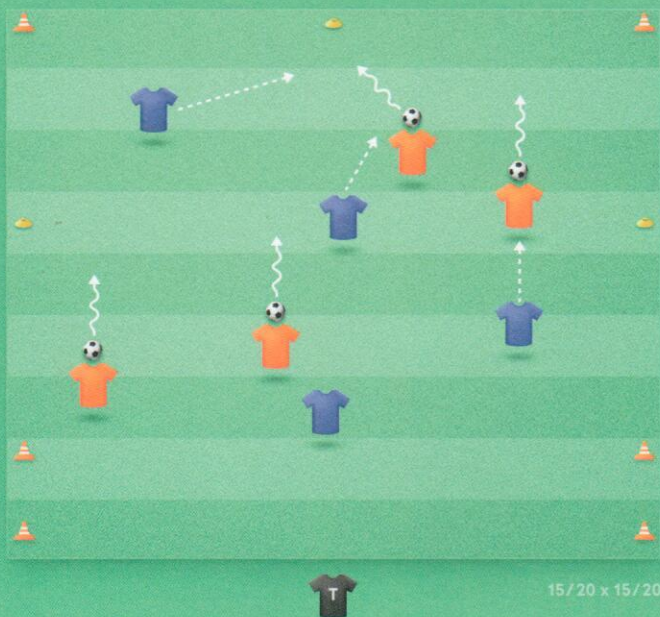
8



3







## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Overzicht houden in de situatie: Waar staan de spelers zonder bal / waar is de ruimte?
- ▶ Bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- ▶ Kiezen van het moment en de richting van de passeeractie



Oefening 3:

## 1 tegen 1 lijnvoetbal

▼ Duur:  
15 minuten

▼ Lengte:  
20 meter

▼ Breedte:  
10 meter

### Organisatie

- ▼ Beide teams kunnen scoren door de bal over de lijn van de tegenstander te dribbelen en in het vak te controleren
- ▼ Als de bal uit is indribbelen, 3x uit is doorwisselen
- ▼ Bij een doelpunt, achterbal of uitbal in het midden van de eigen lijn starten
- ▼ Er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak



4



16



4



2



20 x 10



## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Het dribbelen richting de lijn van de tegenpartij
- ▶ Overzicht houden in de situatie, waarheen te dribbelen
- ▶ Bal steeds onder controle houden, van richting veranderen en versnellen
- ▶ Kiezen van het moment en de richting van de passeeractie



Oefening 4:

# 3 tegen 3 met 4 kleine doeltjes

▼ *Duur:*  
15 minuten

▼ *Lengte:*  
20 meter

▼ *Breedte:*  
30 / 40 meter





8



14



4



10



## Organisatie

- ▶ Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen / mikken
- ▶ Als de bal uit is, indribbelen
- ▶ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen

## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Dribbelen richting de kleine doelen van de tegenstander
- ▶ Passen en mikken op de kleine doelen van de tegenstander
- ▶ Actief blijven meedoen



# DE ONDER 9 – PUPIL VOORBEELDTRAINING

## Oefening 1:

### Oversteekspel 2 verdedigers en poortjes

- ▼ *Duur:* 15 minuten
- ▼ *Lengte:* 20 / 25 meter
- ▼ *Breedte:* 15 / 18 meter

## Organisatie

- ▼ 6 spelers met een bal proberen te dribbelen naar de overkant
- ▼ Na het passeren van de verdedigers kunnen de aanvallers alleen punten scoren als ze over de lijn aan de overkant dribbelen en via het 'slootje' terugkomen
- ▼ Dribbelen door de gele poortjes aan de zijkant (= 1 punt), dribbelen door het oranje poortje in het midden (= 2 punten)
- ▼ Als de verdediger de bal heeft veroverd en onder controle heeft, of als de aanvaller de bal buiten het vak dribbelt, krijgt de verdediger een punt
- ▼ De verdedigers mogen alleen verdedigen in de ruimte voor de poortjes
- ▼ De speler die als eerste 8 punten haalt is de winnaar, de verdediger die de meeste punten haalt binnen 2 minuten is de winnaar



8



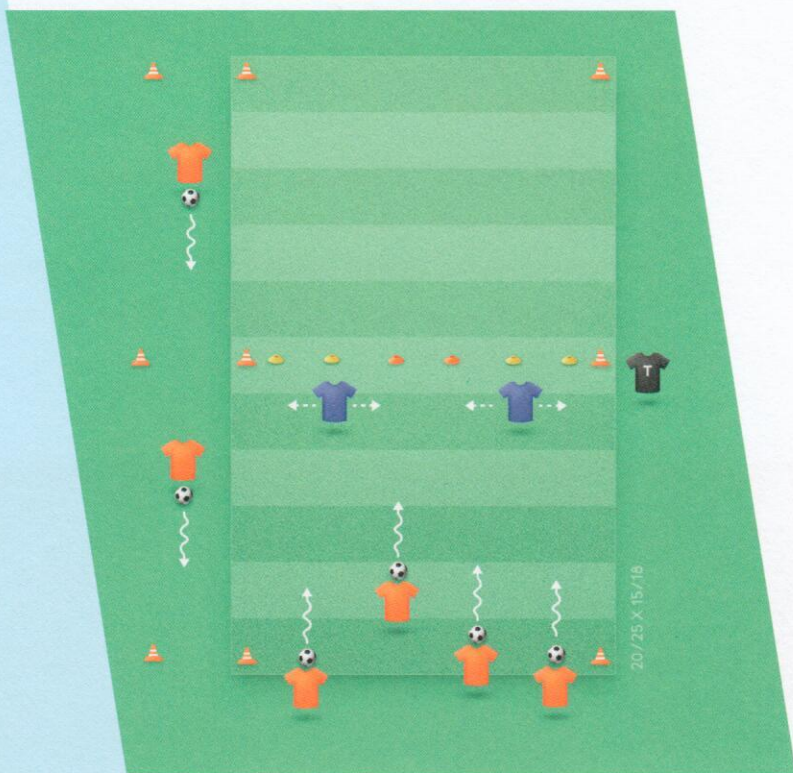
9



8



6





### Oefening 2:

## Dribbelen in + vorm

- ▼ *Duur:*  
15 minuten
- ▼ *Lengte:*  
20 meter
- ▼ *Breedte:*  
20 meter

## Organisatie

- ▼ De spelers dribbelen tegelijk op de middelste pion af. Bij de middelste pion volgt een actie (rechts/links)
- ▼ Hierna dribbelen ze op snelheid naar de volgende pion, waar ze omheen moeten. Dit doen ze totdat ze terug zijn bij hun eigen pion

## Bedoeling van deze oefening

- ▼ Dribbelen op een zo hoog mogelijk tempo
- ▼ De bal zo vaak mogelijk raken
- ▼ Dribbel overdreven met de veter
- ▼ Actie op het goede moment inzetten





Zet de oefening meerdere keren uit om er een wedstrijdje van te maken. Het team dat als eerste een heel rondje heeft gemaakt, wint.



4



7



4



4





### Oefening 3:

## 1+k tegen 1+k grote doelen

- ▶ **Duur:** 15 minuten
- ▶ **Lengte:** 25 / 30 meter
- ▶ **Breedte:** 10 / 12 meter

## Organisatie

- ▶ Beide teams kunnen scoren op een groot doel
- ▶ Als de bal uit is, indribbelen, 3x uit is doorwisselen
- ▶ Bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij je eigen keeper
- ▶ Keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen



8



12



2

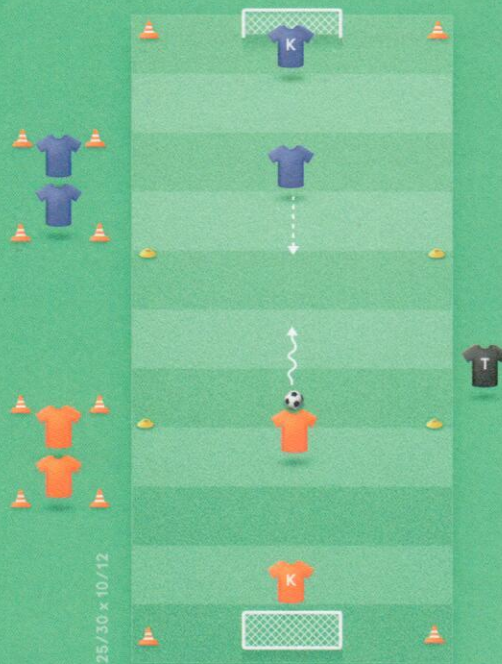


8



4





## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Zodra de bal vrij is (binnen schotafstand), schieten
- ▶ De bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- ▶ Kiezen van het moment en de richting van de passeeractie



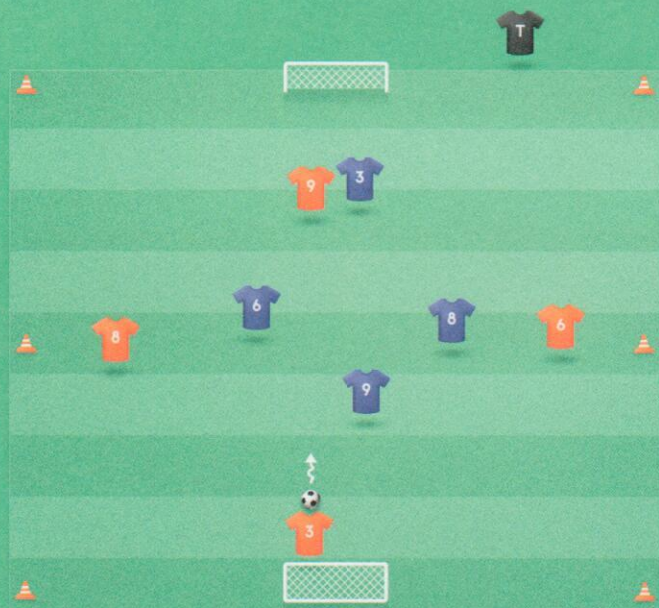
Oefening 4:

# 4 tegen 4 met 2 grote doelen

▼ Duur:  
15 minuten

▼ Lengte:  
30 / 40 meter

▼ Breedte:  
20 meter



30/40 x 20



8



6



2



8



## Organisatie

- ▶ Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel
- ▶ Als de bal uit is, indribbelen
- ▶ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen

## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Doelpunten maken
- ▶ Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander
- ▶ Schieten van de bal in het pupillendoel
- ▶ Actief blijven meedoen



# DE ONDER 10 – PUPIL VOORBEELDTRAINING

## Oefening 1:

### Stadionspel

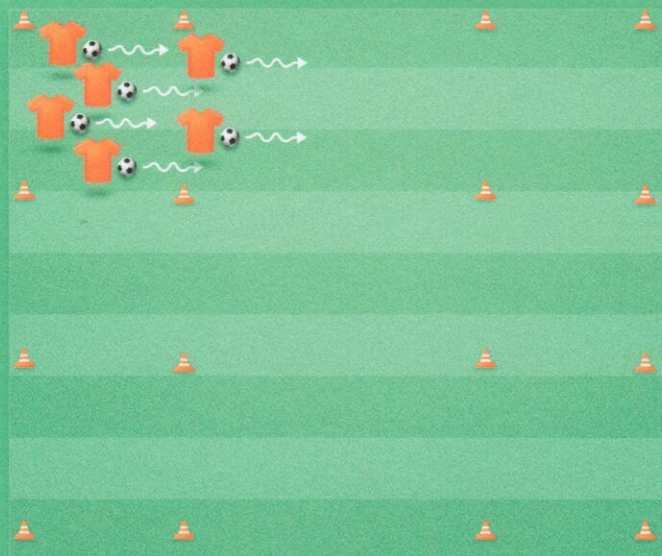
▼ <i>Duur:</i> 15 minuten	▼ <i>Lengte:</i> 30 / 40 meter	▼ <i>Breedte:</i> 20 / 25 meter
------------------------------	-----------------------------------	------------------------------------

### Organisatie

- ▼ De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit 1 van de 4 vakken, naar een ander vak(stadion) te dribbelen
- ▼ De trainer geeft bij de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld moet worden (bijvoorbeeld: Arena)
- ▼ Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers
- ▼ De trainer beheerst de route, grootte van de vakken en de snelheid

### Bedoeling van deze oefening

- ▼ Op hoog tempo dribbelen naar het vak
- ▼ Actief blijven meedoen



30/40 x 20/25

Maak er een wedstrijdje van.

Welke speler is als eerste bij het stadion?



6



16





## Oefening 2: 2 tegen 2 met pionnen

▼ *Duur:*  
15 minuten

▼ *Lengte:*  
20 meter

▼ *Breedte:*  
15 meter



20 x 15





4



14



8



14



## Organisatie

- ▶ Beide teams kunnen scoren door met de bal een van de grote pionnen te raken (=1 punt) of om te schieten (=2 punten)
- ▶ Als de bal uit is, indribbelen of inpassen. 3x uit is doorwisselen
- ▶ Bij een doelpunt, achterbal of hoekschop in het midden van de eigen lijn starten
- ▶ Er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak

## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Positie kiezen tussen de tegenstander en de eigen doellijn / pionnen
- ▶ Tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- ▶ Bal afpakken



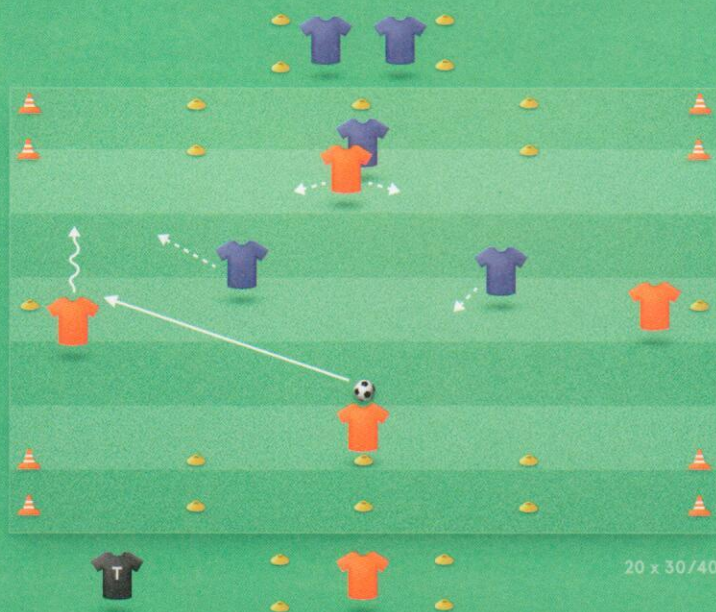
### Oefening 3:

## 4 tegen 3 lijnvoetbal

▼ Duur:  
15 minuten

▼ Lengte:  
20 meter

▼ Breedte:  
30 / 40 meter





4



14



8



14



## Organisatie

- ▶ Beide teams kunnen scoren door de bal over de achterlijn van de tegenstander te dribbelen en te controleren in het vak
- ▶ Als de bal uit is, indribbelen of inpassen
- ▶ Bij een achterbal of hoekschop in het midden van de eigen doellijn starten van het viertal
- ▶ Na verloop van tijd wisselen team A en B van rol

## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Bal blijven zien
- ▶ Zonder overtredingen de tegenstander het scoren beletten
- ▶ Overzicht houden, meer zien dan de directe tegenstander (rugdekking)
- ▶ Samenwerken (ruimtes klein maken) om de tegenstanders op te houden



### Oefening 4:

## 4 tegen 4 met 4 kleine doeltjes

- ▼ *Duur:* 15 minuten
- ▼ *Lengte:* 20 meter
- ▼ *Breedte:* 30 / 40 meter

## Organisatie

- ▼ Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doeltje te passen/mikken
- ▼ Als de bal uit is, indribbelen
- ▼ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen



8



8



4



8





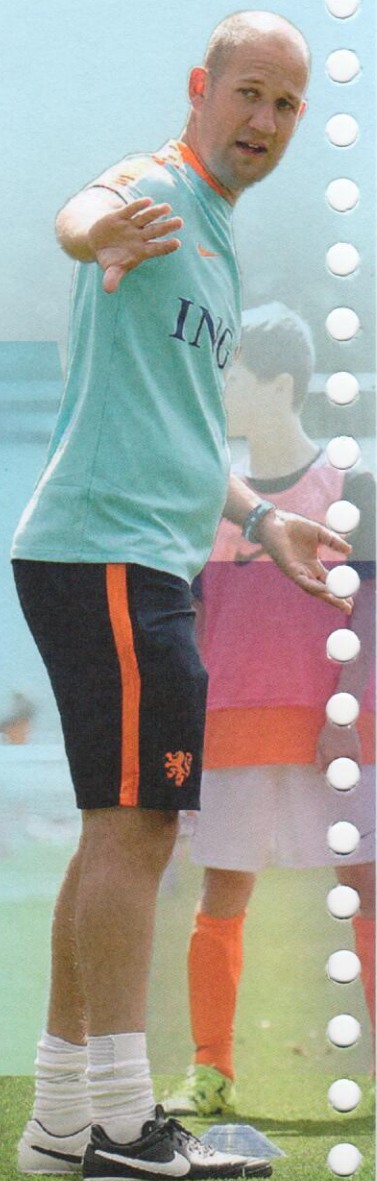
## Bedoeling van deze oefening

- ▶ Bal afpakken
- ▶ Positie kiezen tussen de tegenstander en het eigen doeltje
- ▶ Zonder overtredingen de tegenstander het scoren beletten
- ▶ Tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten

# DE COACH WEDSTRIJD

## Voor de wedstrijd

- ▼ Bereid je wedstrijd voor – bepaal de veldbezetting en maak eventueel een wisselschema
- ▼ Maak vooraf kennis met de coach(es) / leider(s) van de tegenpartij en de spelbegeleider
- ▼ Laat je spelers vooraf handen schudden met de tegenstander
- ▼ Houd een korte voorbespreking – bespreek waarop je hebt getraind, maar stop spelers niet vol met instructies



## Tijdens de wedstrijd

- ▶ Ga aan dezelfde kant staan als de coach(es) / leider(s) van de tegenstander – zo maak je makkelijk contact met elkaar tijdens de wedstrijd
- ▶ Ben positief langs de lijn – draag positiviteit over op je spelers
- ▶ Observeer het spel en stimuleer je spelers – gebruik de time-out voor inhoudelijke aanwijzingen

## Na de wedstrijd

- ▶ Zorg dat je spelers de tegenstander een handje / high five geven na afloop – ongeacht de uitslag
- ▶ Bedank de tegenstander en spelbegeleider
- ▶ Bespreek kort de wedstrijd na met je spelers

# DE WEDSTRIJD

Natuurlijk willen je spelers het liefst elke wedstrijd winnen en dat hoort ook bij het spel. Maar let op dat jij je als coach daarin niet laat meevoeren. Het belangrijkste van een wedstrijd is dat je als coach spelers stimuleert zich op een plezierige en positieve manier te ontwikkelen. Dit doe je door positieve coaching en door ervoor te zorgen dat jouw spelers samen kansen creëren om te scoren en het scoren te voorkomen. Je leert jouw spelers dus om steeds beter individueel en samen aan te vallen, te verdedigen en om te schakelen.

## De Warming - up

Doe de warming-up voor de wedstrijd zo veel als mogelijk met bal. Dat hoeft zeker niet elke week op dezelfde manier. Het doel van de warming-up is dat de spelers in de sfeer van de wedstrijd komen. Kies bijvoorbeeld voor makkelijk te organiseren vormen die je spelers al kennen van de trainingen.



## De Veldbezetting

### Wedstrijdvorm: 6 tegen 6

O8-, O9- en O10-pupillen spelen in de wedstrijdvorm 6 tegen 6. In deze wedstrijdvorm is de betrokkenheid van de pupillen hoog. Ze komen veel aan de bal en kunnen acties maken, dribbelen, passen en scoren.

- ▼ Een veldbezetting (opstelling) is altijd een middel om het spel te spelen en nooit doel op zich. Zodra de bal rolt en de spelers ten opzichte van elkaar en de tegenstanders aan het aanvallen, verdedigen of omschakelen zijn, is de veldbezetting een dynamisch geheel
- ▼ De wedstrijdvorm 6 tegen 6 vraagt voor O8-, O9- en O10-spelers niet direct één en dezelfde veldbezetting. Pupillen van deze leeftijd hebben het nog niet nodig om vanuit een bepaalde positie te spelen. Zij zijn voor zichzelf nog enorm bezig met het ontdekken van:
  - Het doelgericht leren handelen
  - Het ontwikkelen van het balgevoel
  - Het ervaren van allerlei spelsituaties overal op het veld

# DE WEDSTRIJD

- ▶ Het spelen op verschillende posities / ruimtes in het veld is belangrijk voor de ontwikkeling van deze pupillen
- ▶ Naarmate de spelers zich verder ontwikkelen, gaan ze steeds meer oog hebben voor elkaar en het samen doelgericht leren voetballen
- ▶ Zodra spelers een betere controle krijgen over de bal, ontstaat er ook meer tijd om om zich heen te kijken. Ze krijgen inzicht in het spel van hun medespelers en gaan verder uit elkaar spelen, omdat ze de bal over grotere afstanden kunnen verplaatsen. Er ontstaat een soort van veldbezetting

## **Uitgangspunten (basisspelprincipes) binnen het 6 tegen 6:**

voor alle principes geldt dat dit van individueel naar steeds meer samen gaat.

### *Aanvallen:*

- ▼ Doelgericht handelen
- ▼ Ruimte groot maken en houden
- ▼ De bal vooruit spelen gaat altijd voor opzij- of terugspelen

### *Omschakelen van aanvallen naar verdedigen:*

- ▼ Snel helpen wanneer de bal wordt verloren

### *Verdedigen:*

- ▼ Proberen te voorkomen dat de tegenstander kan scoren door tussen de bal en het doel te komen
- ▼ Druk zetten op de speler met de bal om hem/haar het dribbelen, passen of schieten lastig te maken en de bal te veroveren

### *Omschakelen van verdedigen naar aanvallen:*

- ▼ Snel weer meedoen (het veld groot maken en vooruit spelen als het kan) als de bal is veroverd

# WEDSTRIJD

Datum:  
Tegenstander:  
Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

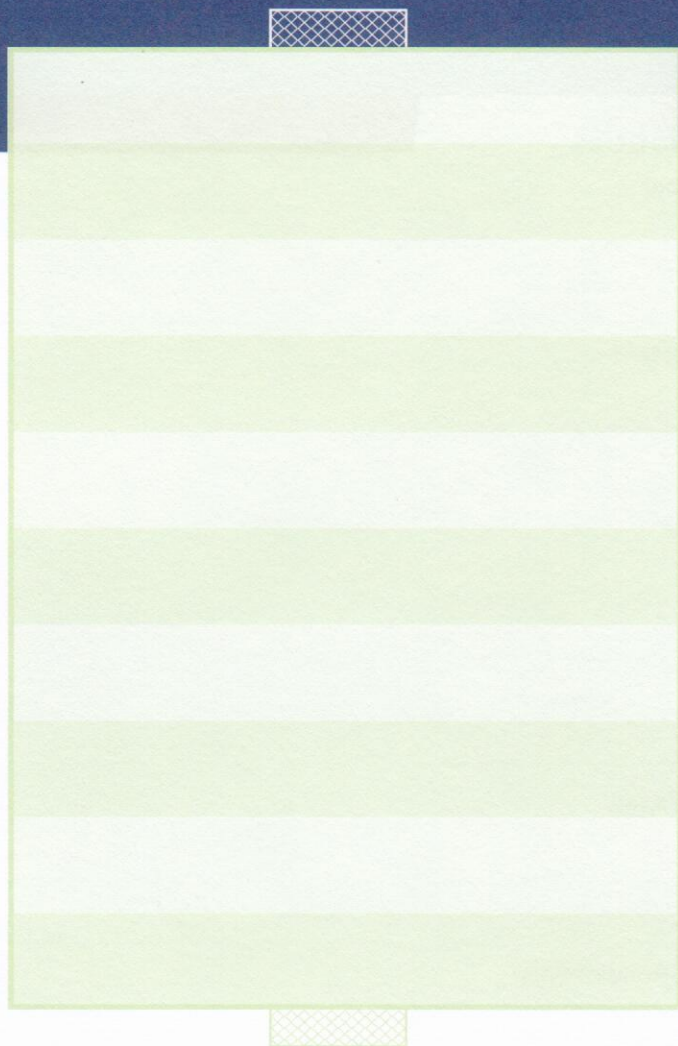
---

Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

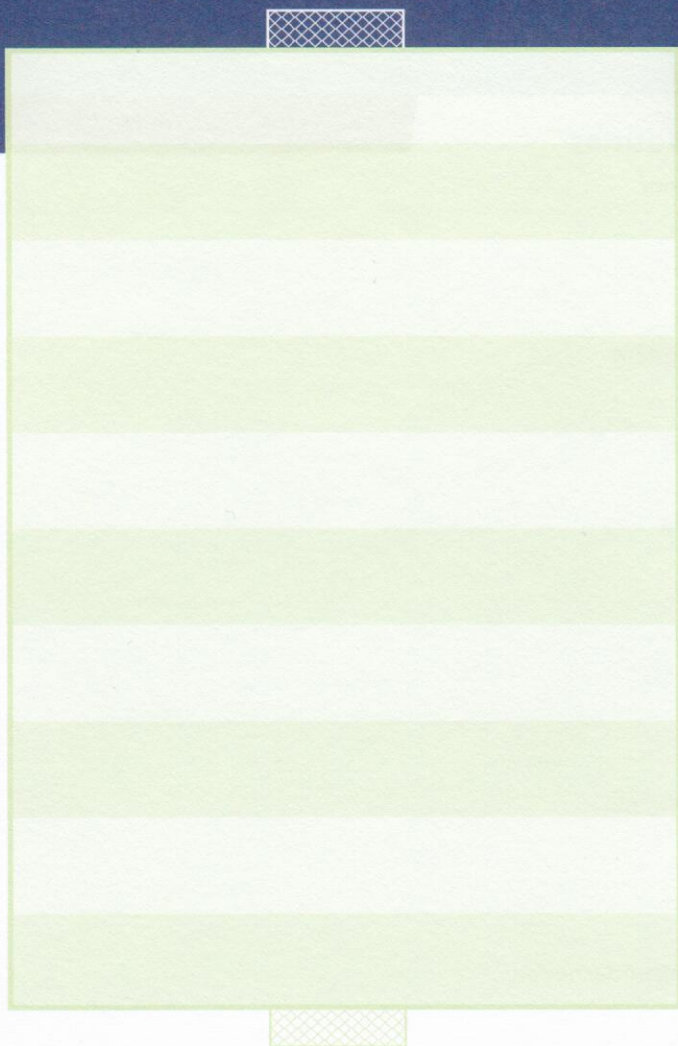
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

---

Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).





# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

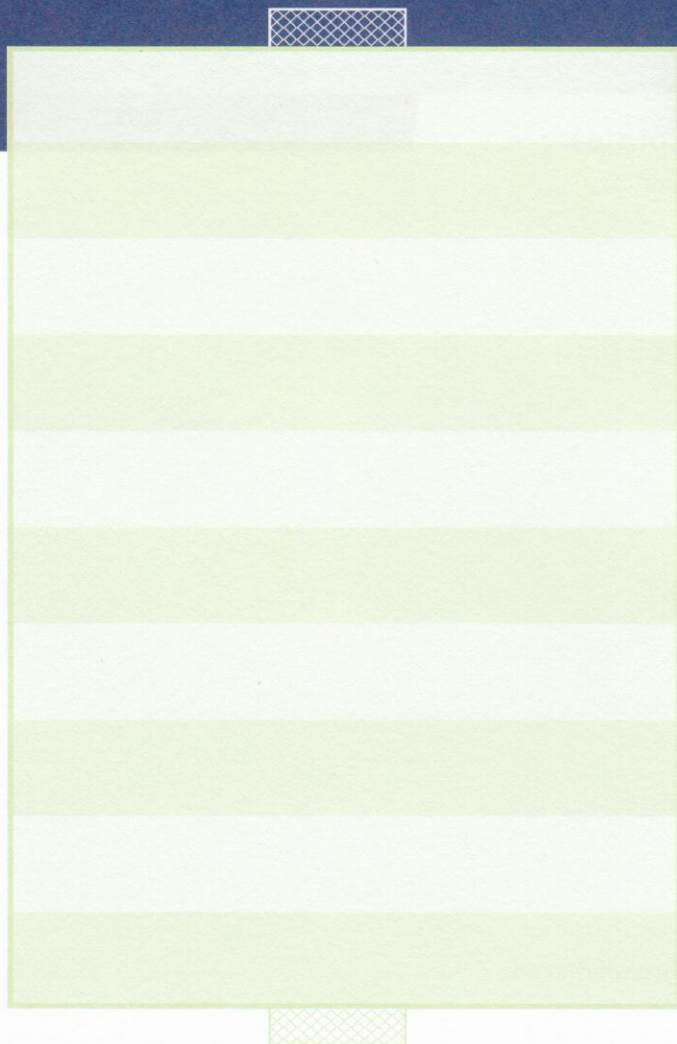
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

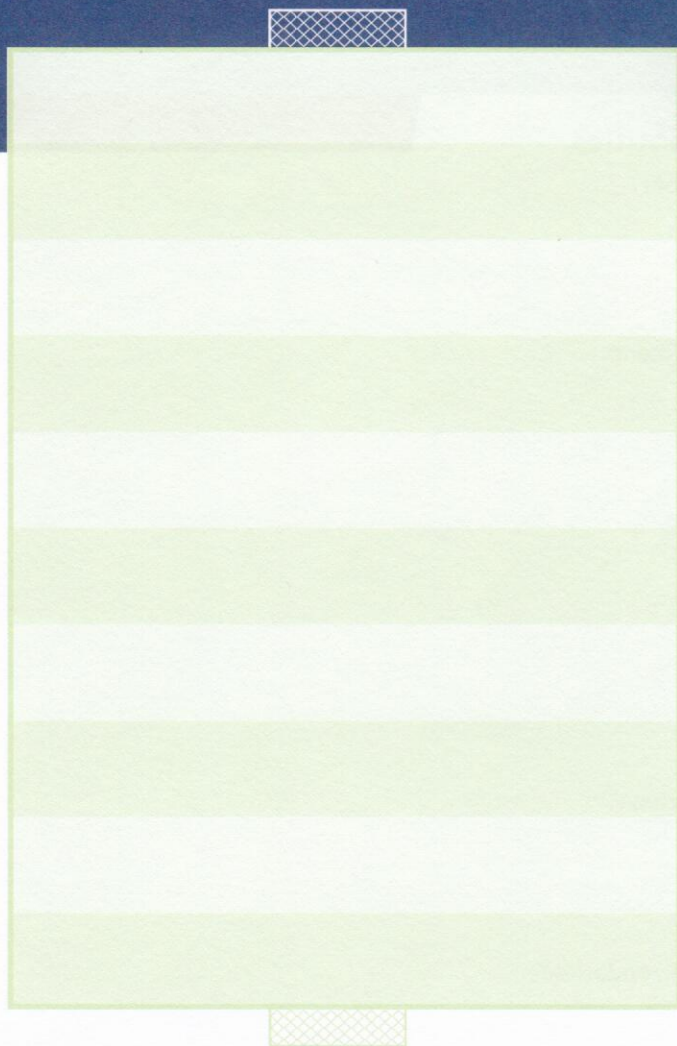
---

Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

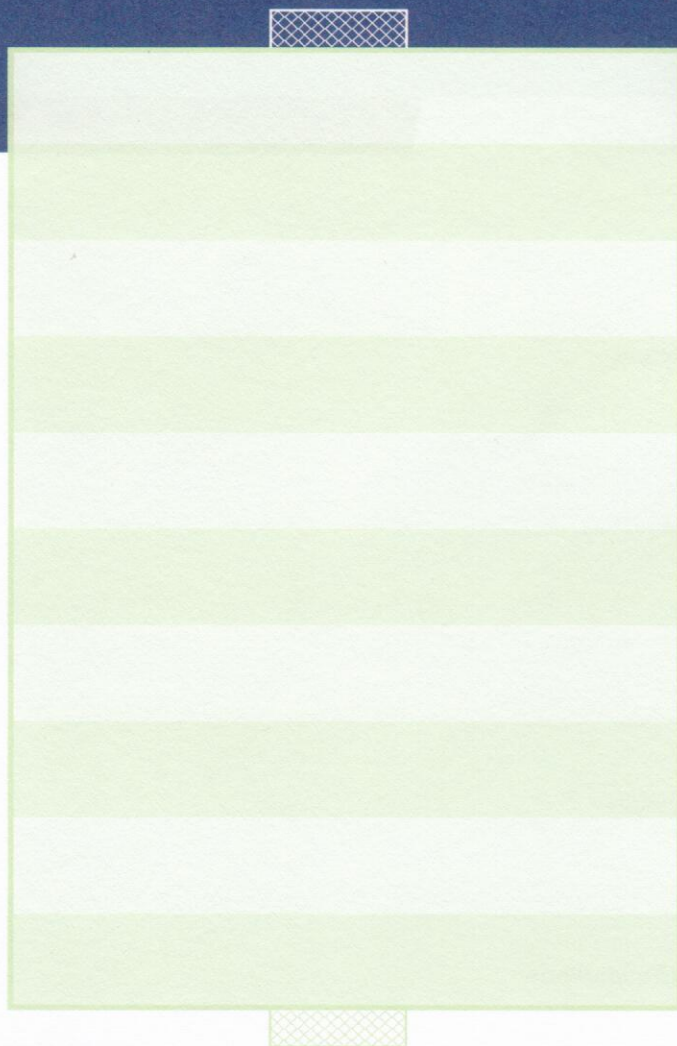
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:  
Tegenstander:  
Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

---

Tijdens

---

---

---

---

Na

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

---

---

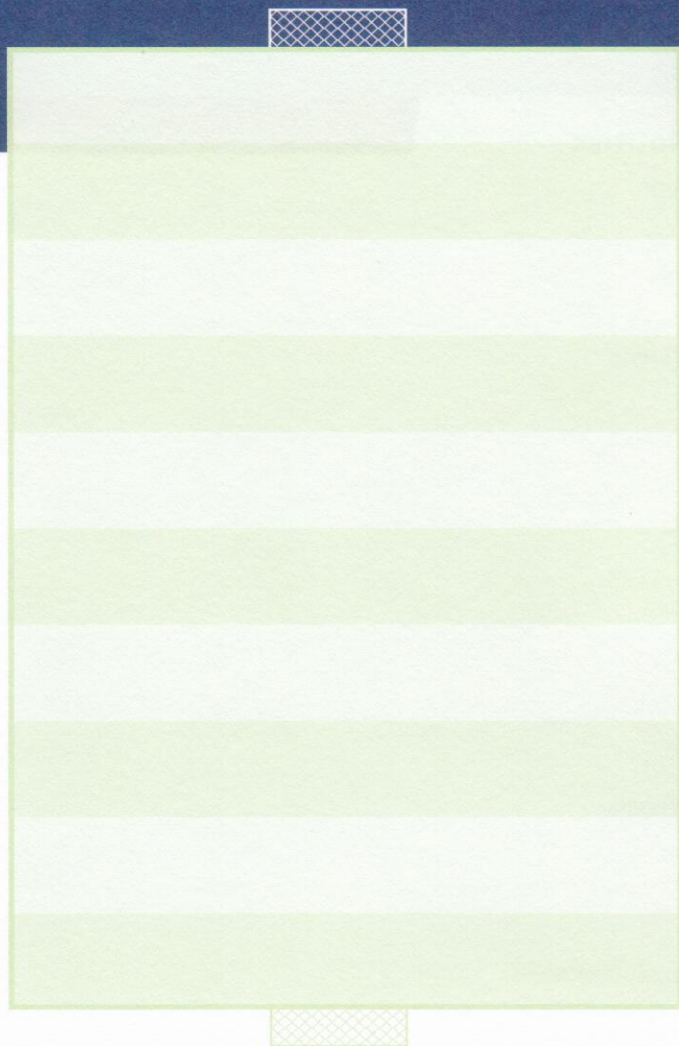
Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).





# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

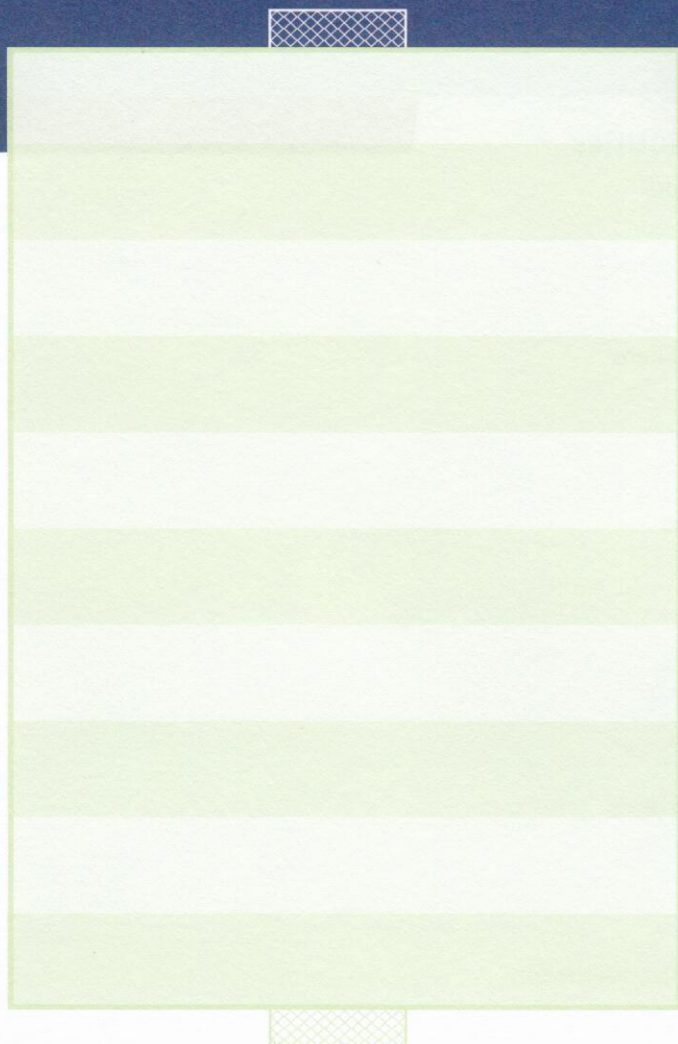
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

---

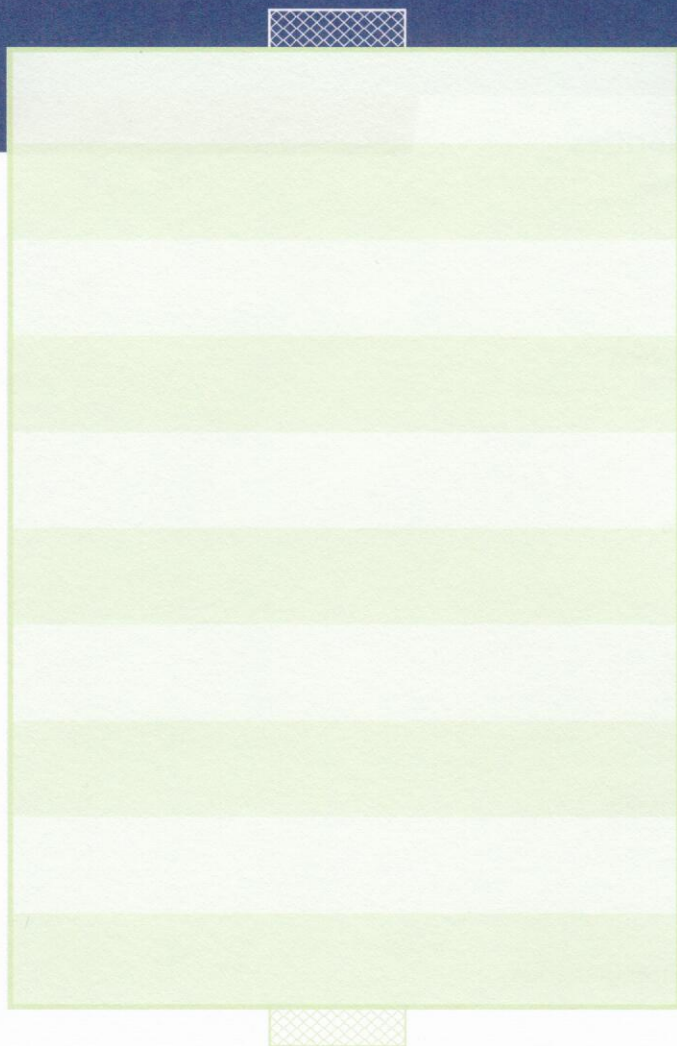
---

Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

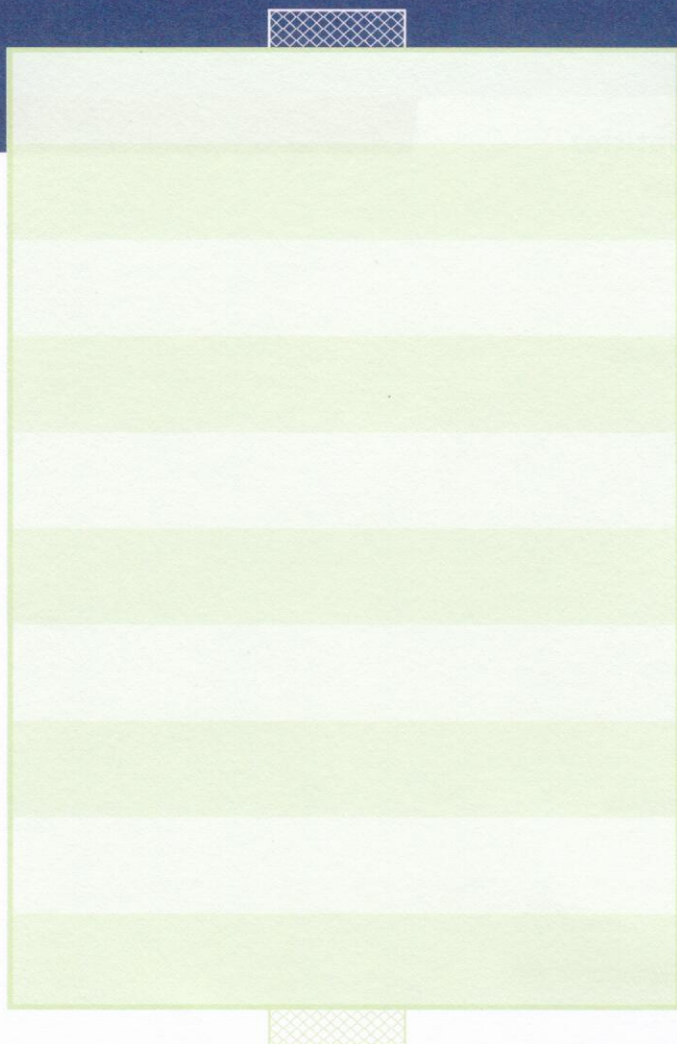
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:  
Tegenstander:  
Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

---

---

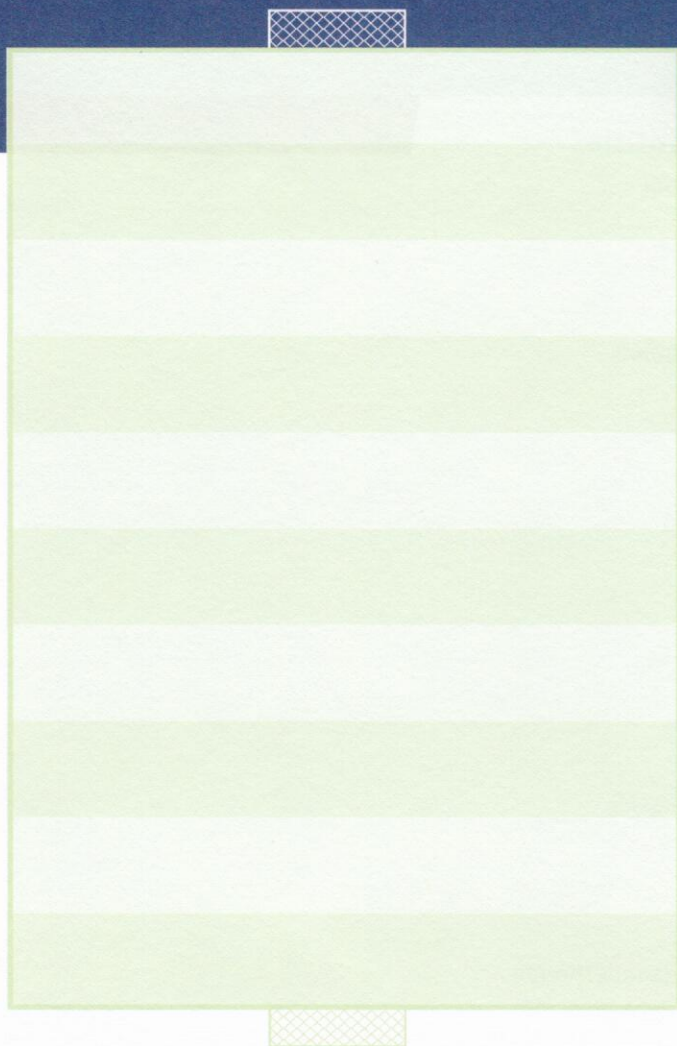
Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).





# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

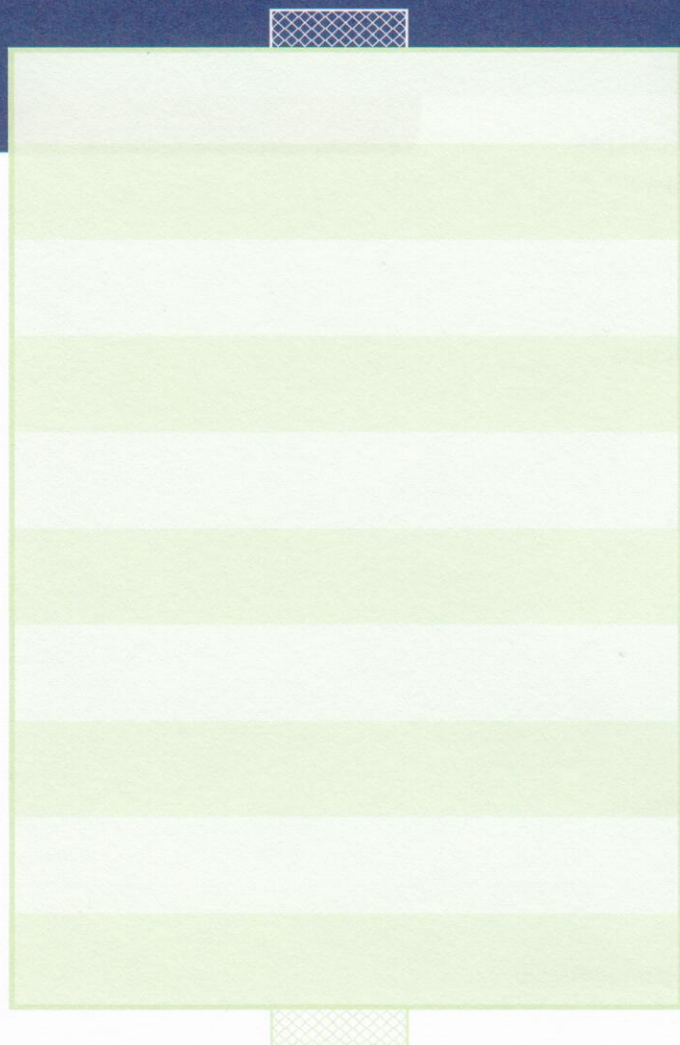
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

## Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

---

Tijdens

---

---

---

---

Na

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

---

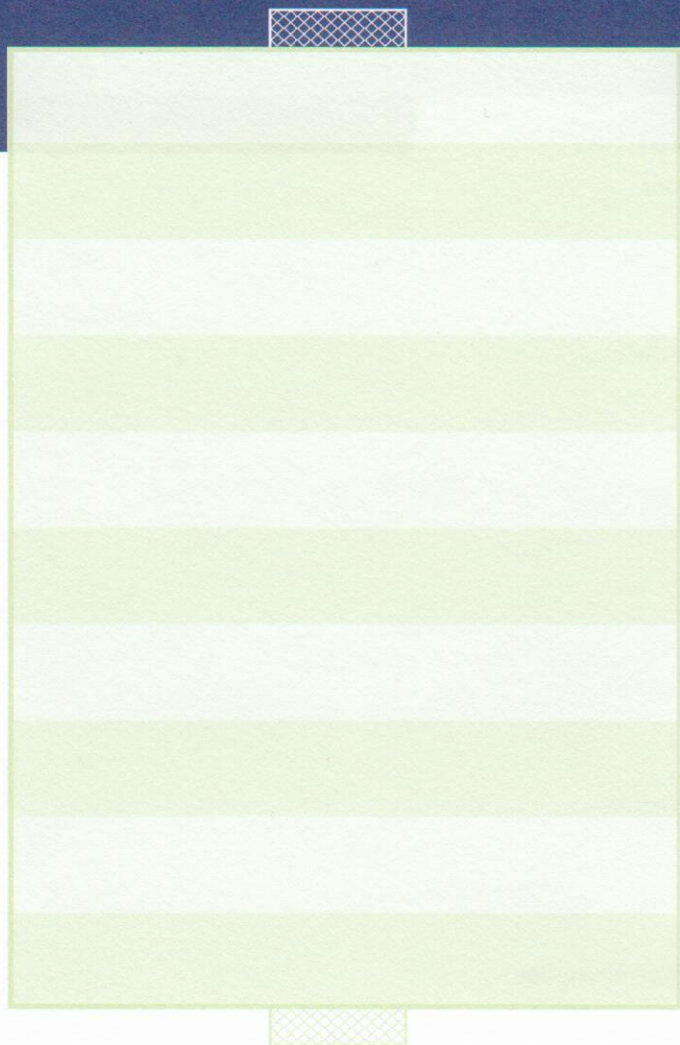
---

Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

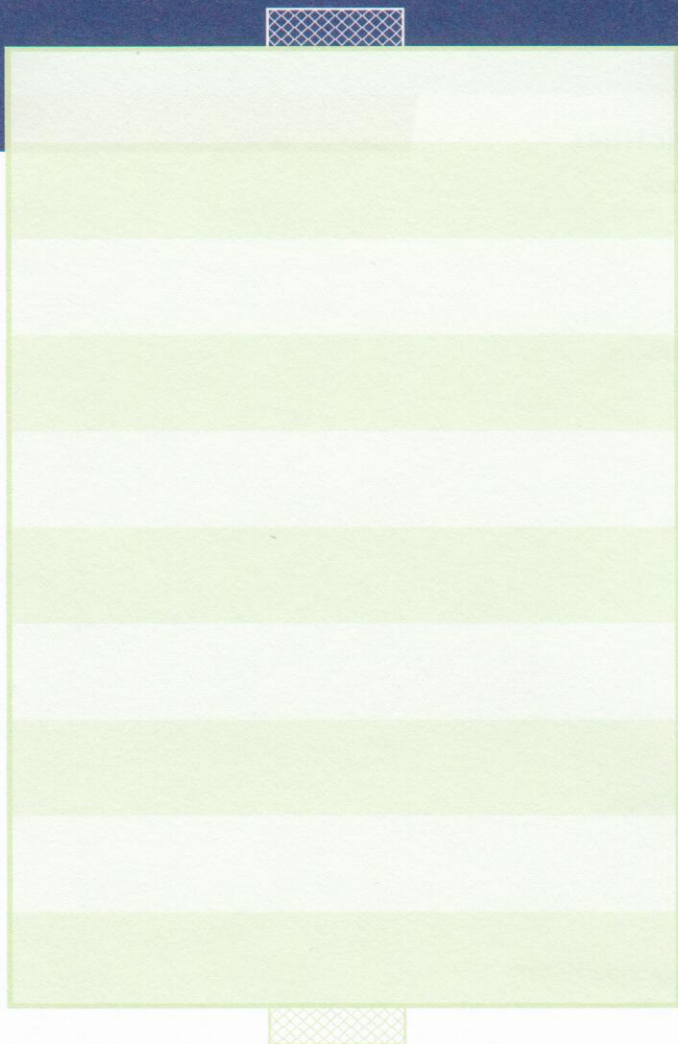
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:  
Tegenstander:  
Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

Tijdens

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

---

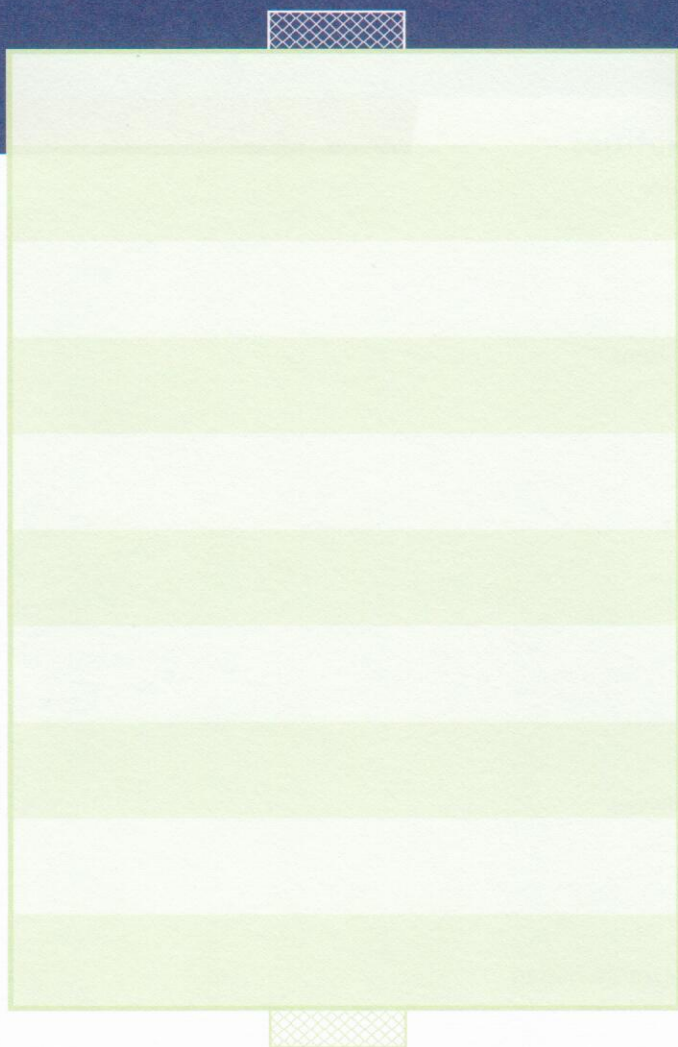
Op zoek naar meer trainersinformatie?  
Kijk op [www.KNVB.nl/assist-trainers](http://www.KNVB.nl/assist-trainers).





# WEDSTRIJD

Veldbezetting



# WEDSTRIJD

Datum:

Tegenstander:

Uitslag:

## Notities

Voor

---

---

---

---

Tijdens

---

---

---

---

Na

---

---

---

---

---

---

---

---

Wissels

---

---

---

---

Bijzonderheden

---

---

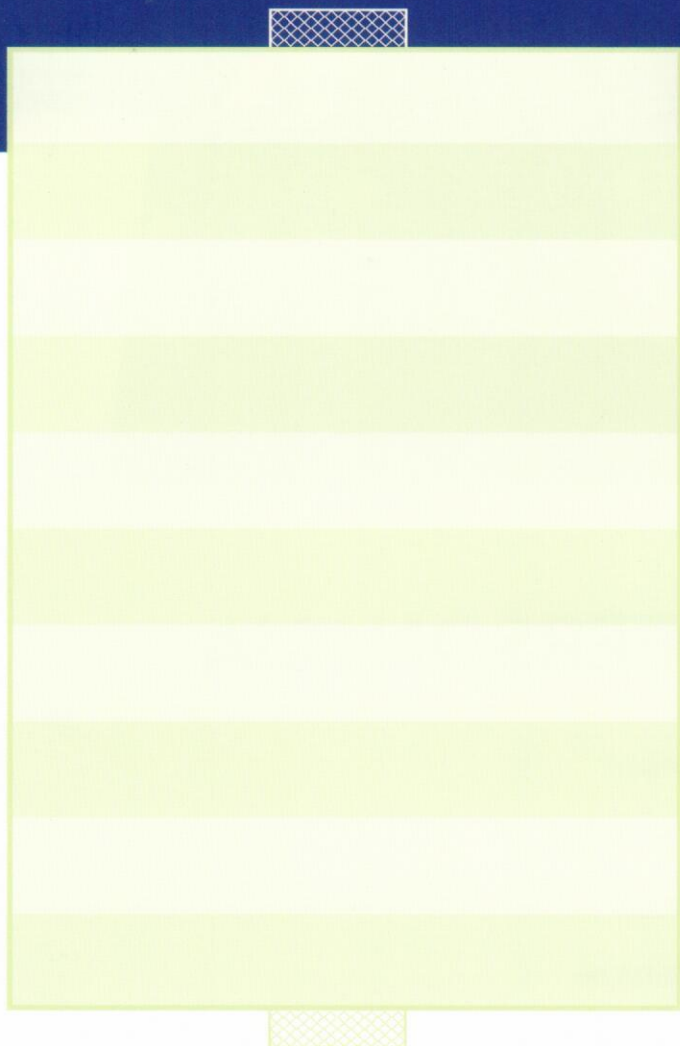
---

Op zoek naar leuke en leerzame  
trainingen voor jouw spelers?  
Kijk op [www.KNVB.nl/rinus](http://www.KNVB.nl/rinus)  
of download de RINUS-app.



# WEDSTRIJD

## Veldbezetting





# PERSONALIA

Naam | \_\_\_\_\_

Vereniging | \_\_\_\_\_

Team | \_\_\_\_\_

Telefoon | \_\_\_\_\_

E-mail | \_\_\_\_\_